

**LOWRANCE**

# Hook Reveal Series Brukerhåndbok

NORSK





# Innledning

---

## Fraskrivelse

Fordi Navico jobber kontinuerlig med å forbedre dette produktet, forbeholder vi oss retten til å gjøre endringer i produktet når som helst. Disse endringene gjenspeiles kanskje ikke i denne versjonen av brukerhåndboken. Kontakt din nærmeste leverandør hvis du trenger ytterligere hjelp.

Eieren er ene og alene ansvarlig for å installere og bruke utstyret på en måte som ikke forårsaker ulykker, personskade eller skade på eiendom. Brukeren av dette produktet er ene og alene ansvarlig for å ivareta sikkerheten til sjøs.

NAVICO HOLDING AS OG DETS DATTERSELSKAPER, AVDELINGER OG TILKNYTTETE SELSKAPER FRASKRIVER SEG ALT ANSVAR FOR ALL BRUK AV DETTE PRODUKTET SOM KAN FORÅRSAKE ULYKKER ELLER SKADE, ELLER SOM KAN VÆRE LOVSTRIDIG.

Denne brukerhåndboken representerer produktet på tidspunktet for trykking. Navico Holding AS og dets datterselskaper, avdelinger og tilknyttede selskaper forbeholder seg retten til å gjøre endringer i spesifikasjoner uten varsel.

### Gjeldende språk

Denne erklæringen og alle instruksjoner, brukerveiledninger eller annen informasjon som er tilknyttet produktet (dokumentasjon), kan oversettes til, eller har blitt oversatt fra, et annet språk (oversettelse). Hvis det skulle oppstå uoverensstemmelser mellom en oversettelse av dokumentasjonen og den engelske versjonen av dokumentasjonen, er det den engelske versjonen av dokumentasjonen som er den offisielle versjonen av dokumentasjonen.

## Varemerker

Navico<sup>®</sup> er et registrert varemerke for Navico Holding AS.

Lowrance<sup>®</sup> er et registrert varemerke for Navico Holding AS.

C-MAP<sup>®</sup> er et registrert varemerke for Navico Holding AS.

Navionics<sup>®</sup> er et registrert varemerke for Navionics, Inc.

SD<sup>™</sup> og microSD<sup>™</sup> er varemerker eller registrerte varemerker for SD-3C, LLC i USA og andre land.

## Navico-produkthenvisninger

Denne håndboka henviser til følgende Navico-produkter:

- DownScan Imaging™ (DownScan)
- DownScan Overlay™ (Overlay)
- FishReveal™ (FishReveal)
- Genesis® (Genesis)
- StructureMap™ (StructureMap)

## Copyright

Copyright © 2019 Navico Holding AS.

## Garanti

Garantikortet leveres som et separat dokument. Hvis du har spørsmål, kan du gå til nettsiden til produsenten av enheten eller systemet:

[www.lowrance.com](http://www.lowrance.com)

## Erklæringer om overholdelse

### Erklæringer

Du finner den relevante samsvarserklæringen i:

[www.lowrance.com](http://www.lowrance.com)

### Europa

Navico erklærer på eget ansvar at produktet er i samsvar med kravene i:

- CE i henhold til RED 2014/53/EU

### USA

**⚠ Advarsel:** Brukeren advares om at eventuelle endringer eller modifikasjoner som ikke er uttrykkelig godkjent av parten som er ansvarlig for å overholde standarder, kan ugyldiggjøre brukerens rett til å betjene utstyret.

## Australia og New Zealand

Navico erklærer på eget ansvar at produktet er i samsvar med kravene i:

- enheter på nivå 2 i Radiocommunications (Electromagnetic Compatibility) standard 2017

## Om denne håndboken

Denne håndboken er en referanseveiledning for betjening av en enhet i Hook Reveal-serien. På grunn av størrelseforskjeller er det ikke sikkert at skjermbilder av menyer og dialogbokser stemmer med dem på enheten din.

Disse enhetene har bare kapasitet til ekkoloddvisningene og -frekvensene som er angitt i spesifikasjonene i installasjonsveiledningen for svingeren som følger med enheten.

Svingere som legges til via en av de valgfrie svingeradapterkablene, vil fortsatt bare ha tilgjengelige visninger og frekvenser som skjermen er konstruert for å fungere med. Airmar-svingere støttes ikke via adapterkabelen.

I håndboken er viktig tekst som leseren må være spesielt oppmerksom på, fremhevet på følgende måte:

→ **Merk:** Brukes til å trekke leserens oppmerksomhet mot en kommentar eller viktig informasjon.

**⚠ Advarsel:** Brukes når det er nødvendig å advare mannskapet om at de må være forsiktige for å unngå risiko for skader på utstyr/mannskap.

## Håndbokversjon

Denne håndboken er skrevet for den første versjonen av programvaren som følger med Hook Reveal Series. Håndboken oppdateres kontinuerlig for å være i tråd med nye programvareversjoner. Du kan laste ned den nyeste tilgjengelige versjonen av håndboken fra [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com).

## Programvareversjonen

Programvareversjonen som brukes på denne enheten, vises i dialogboksen Om. Dialogboksen Om er tilgjengelig i dialogboksen Systeminnstillinger.

Hvis du vil ha informasjon om oppgradering av programvaren, kan du se "*Programvareoppdateringer*" på side 80.

# Innhold

---

## **11 Introduksjon**

- 11 Frontbetjening
- 12 Hjem-skjermvinduet
- 13 Applikasjonsskjermvinduer
- 14 Enhetsregistrering

## **15 Grunnleggende betjening**

- 15 Slå systemet på og av
- 15 Dialogboksen Systemkontroll
- 16 Standby-modus
- 16 Skjermbelysning
- 16 Bruke menyer og dialogbokser
- 17 Bruke markøren i vinduet
- 17 Mann over bord-veipunkt
- 18 Skjermbilde

## **19 Tilpasse systemet**

- 19 Tilpasse bakgrunnen til Hjem-skjermvinduet
- 19 Dataoverlegg
- 20 Egendefinerte skjermvinduer
- 22 Justere splitten for skjermvinduer med flere vinduer

## **23 Kart**

- 23 Kartvinduet
- 23 Kartdata
- 24 Velge karttype
- 24 Fartøysymbol
- 24 Kartskalering
- 24 Panorere kartet
- 24 Veipunkter, ruter og spor
- 24 Navigasjon
- 24 Vise informasjon om kartelementer
- 25 Finne objekter på kartvinduer
- 26 Flere alternativer
- 28 C-MAP-kart
- 30 Navionics-kart
- 34 Kartinnstillinger

## **36 Veipunkter, ruter og spor**

- 36 Dialogboksene Veipunkter, Ruter og Spor
- 37 Veipunkt
- 38 Ruter
- 42 Spor

## **45 Navigasjon**

- 45 Om navigering
- 45 Menyalternativer
- 45 Naviger til markørposisjon
- 46 Navigere til et veipunkt
- 46 Naviger langs en rute
- 46 Navigasjonsinnstillinger

## **48 Ekkolodd**

- 48 Ekkoloddbildet
- 48 Zoome bildet
- 49 Bruke markøren på bildet
- 49 Vise historikk
- 49 Starte opptak av ekkoloddloggdata
- 51 Stoppe opptak av ekkolodd-loggdata
- 51 Visning av registrerte ekkolodddata
- 51 Tilpasse bildeinnstillingene
- 51 Alternativer for modusene Custom (Egendefinert) og Ice Fishing (Isfiske)
- 54 Flere alternativer
- 56 Ekkoloddinnstillinger

## **59 SideScan**

- 59 Om SideScan
- 59 SideScan-bildet
- 59 Zoome bildet
- 60 Bruke markøren i vinduet
- 60 Vise historikk
- 61 Opptak av SideScan-data
- 61 Konfigurere SideScan-bildet



## **64 DownScan**

- 64 Om DownScan
- 64 DownScan-panelet
- 64 Zoome i DownScan-bildet
- 64 Bruke markøren i DownScan-vinduet
- 65 Vise DownScan-historikk
- 65 Opptak av DownScan-data
- 65 Tilpasse bildeinnstillingene

## **69 StructureMap**

- 69 Om StructureMap
- 69 StructureScan-bildet
- 70 StructureMap-tips
- 70 Ta opp StructureMap-data
- 70 Bruke StructureMap med kartleggingskort
- 71 Strukturalternativer

## **72 Alarms (Alarmer)**

- 72 Alarmsystem
- 72 Type meldinger
- 72 Alarm-meldinger
- 72 Bekrefte en melding
- 73 Dialogboksen Alarmer

## **74 Verktøy**

- 74 Innstillinger
- 77 Veipunkt/ruter/spor
- 77 Info
- 77 Oppbevaring

## **79 Vedlikehold**

- 79 Forebyggende vedlikehold
- 79 Rengjøre skjermenheten
- 79 Kontrollere tilkoblingene
- 80 Service-assistent
- 80 Programvareoppdateringer
- 81 Ta sikkerhetskopi av systemdata
- 83 Importere sikkerhetskopierte filer

## **84 Simulator**

84 Utsalgsmodus

84 Simulatorkildefiler

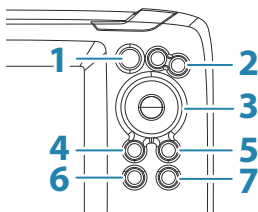
85 Avanserte simulatorinnstillinger

# 1

## Introduksjon

---

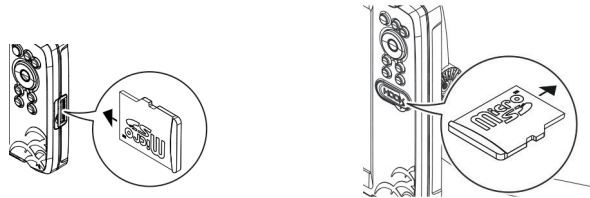
### Frontbetjening



- 1 Skjermvinduer** – Trykk for å aktivere skjermvinduet Home (Hjem).
- 2 Zoom inn/ut** – Trykk for å zoome i bildet.  
Trykk samtidig på begge knappene for å opprette et MOB-veipunkt (Man Over Board) i fartøyets posisjon.
- 3 Piler** – I alle fullskjermvinduer: Trykk for å plassere markøren på bildet. Trykk for å panorere bildet i hvilken som helst retning.  
I skjermvinduer med flere vinduer: Trykk for å velge et vindu. I menyer og dialogbokser: Trykk for å merke et alternativ.
- 4 Exit (Avslutt) (X)** – I et maksimert skjermvindu med flere vinduer: Trykk for å gå tilbake til skjermvinduet med flere vinduer.  
I menyer og dialogbokser: Trykk for å gå tilbake til forrige menynivå eller for å lukke en dialogboks.
- 5 Menu/Enter (Meny/Enter)** – I et fullskjermvindu der ingen meny eller dialogboks er aktiv: Trykk for å vise menyen. I skjermvinduer med flere vinduer: Trykk for å maksimere det valgte vinduet.  
I menyer og dialogbokser: Trykk for å bekrefte et valg.
- 6 Markør/veipunkt** – Trykk for å aktivere/deaktivere markøren.  
Trykk og hold inne for å lagre et veipunkt.
- 7 Av/på** – Trykk for å vise dialogboksen System Controls (Systemkontroll).  
Trykk og hold inne for å slå enheten på/av.

## Micro SD-kort

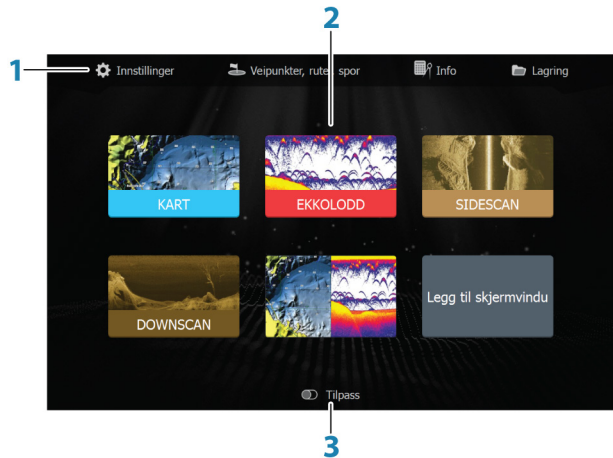
Avhengig av modellen er kortleseren plassert enten på siden eller på forsiden.



## Hjem-skjermvinduet

Hjem-skjermvinduet åpnes ved et kort trykk på Skjermvindu-knappen.

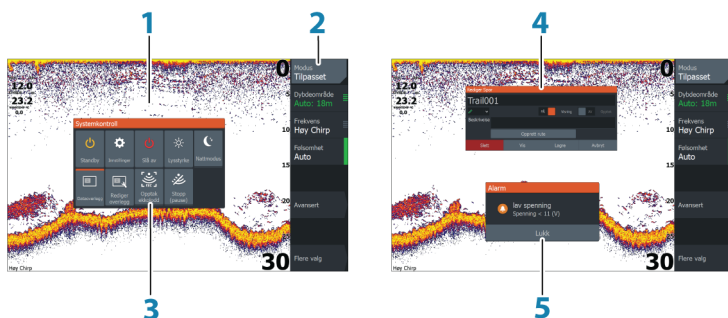
→ **Merk:** Skjermvindusikonene i skjermvinduet Home (Hjem) varierer fra modell til modell.



- 1 Vinduet Tools (Verktøy)** – Velg en knapp for å åpne dialogbokser som brukes til å utføre en oppgave, eller for å bla gjennom lagret informasjon.
- 2 Ikoner i applikasjonsskjermvindu** – Velg en knapp for å vise applikasjonsskjermvinduet.

- 3 Egendefiner** – Aktiver egendefineringsmodusen for å slette eller endre egendefinerte sider.

## Applikasjonsskjermvinduer



- 1 Applikasjonvindu**
- 2 Meny** – Vindusspesifikk meny.
- 3 Dialogboksen System Controls (Systemkontroll)** – Gir rask tilgang til grunnleggende systeminnstillinger.
- 4 Dialogboks** – Informasjon til eller inndata fra brukeren.
- 5 Alarm-melding** – Vises hvis farlige situasjoner eller systemfeil oppstår.

Hver applikasjon som er koblet til systemet, vises i vinduer.

Applikasjonen kan vises som fullskjerm eller i kombinasjon med andre vinduer på et skjermvindu med flere vinduer.

Alle applikasjonsskjermvinduer åpnes fra Hjem-skjermvinduet.

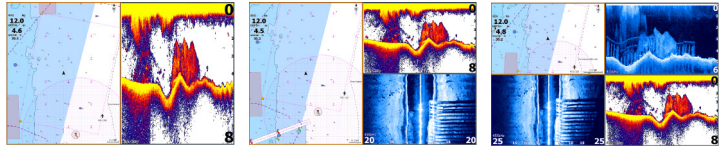
### Egendefinerte skjermvinduer

Systemet leveres med et forhåndsconfigurert egendefinert skjermbilde, og du kan også lage dine egne. Alle egendefinerte sider kan endres og slettes. Hvis du vil legge til et egendefinert skjermvindu, kan du se "*Legge til nye egendefinerte skjermvinduer*" på side 20.

Hvis du vil redigere eller slette et egendefinert skjermvindu, kan du se "*Redigere eller slette egendefinerte sider*" på side 21.

## Skjermvinduer med flere vinduer

Du kan ha opptil fire vinduer i et egendefinert skjermvindu. Se "*Legge til nye egendefinerte skjermvinduer*" på side 20.



Skjermvindu med to vinduer

Skjermvindu med tre vinduer

Skjermvindu med fire vinduer

Vindustørrelser på et delt skjermvindu kan justeres i dialogboksen System Controls (Systemkontroll). Se "*Justere splitten for skjermvinduer med flere vinduer*" på side 22.

- Når markøren ikke er aktiv i noe vindu, bytter du mellom aktive vinduer ved hjelp av piltastene. Et aktivt vindu er merket med en oransje ramme.
- Maksimer det aktive vinduet ved å trykke på Meny/Enter-knappen Trykk Exit (Avslutt) X-tasten for å gå tilbake til skjermvinduet med flere vinduer.
- For at du skal kunne vise vindusmenyen må den først være maksimert. Når den er maksimert, trykker du på tasten Meny/Enter (Meny/Enter) (igjen) for å vise menyen for den maksimerte ruten. Trykk på Exit (Avslutt) (X)-tasten for å lukke menyen, trykk på Exit (Avslutt) (X)-tasten igjen for å gå tilbake skjermvinduet med flere vinduer.
- Aktiver markøren i det aktive eller maksimerte skjermvinduet ved å trykke på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt), og bruk deretter piltastene for å plassere markøren. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) på nytt for å fjerne markøren.

## Enhetsregistrering

Du blir bedt om å registrere enheten din under oppstart. Du kan også registrere det ved å klikke på registreringsalternativet i dialogboksen Systeminnstillinger. Registreringen kan utføres

- fra en smartenhet med Internett-tilgang
- over telefon

# 2

## Grunnleggende betjening

### Slå systemet på og av

Du slår på systemet ved å trykke på av/på-knappen.

Trykk på og hold inne av/på-knappen for å slå av enheten.

Hvis du slipper knappen før avslutningen er fullført, blir avslutningen avbrutt.

Du kan også slå av enheten fra dialogboksen Systemkontroll.

### Oppstart første gang

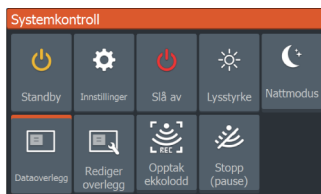
Når enheten startes for første gang eller etter en gjenoppretting, viser enheten en serie dialogbokser. Svar på dialogboks-spørsmålene for å angi grunnleggende innstillinger.

Du kan foreta ytterligere konfigurering og endre innstillingene senere ved hjelp av dialogboksene for systeminnstillinger.

### Dialogboksen Systemkontroll

Dialogboksen Systemkontroll gir rask tilgang til grunnleggende systeminnstillinger. Du åpner dialogboksen ved å trykke kort på på/av-knappen.

Hvilke ikoner som vises i dialogboksen, kan variere. Alternativet Adjust Splits (Juster splitt) er for eksempel bare tilgjengelig hvis du viser et skjermvindu med flere vinduer når du åpner dialogboksen System Controls (Systemkontroll).



### Aktivering av funksjoner

Velg ikonet for funksjonen du ønsker, eller slå på eller av. For funksjonene som kan slås på og av, angir en oransje rad øverst på ikonet at funksjonen er aktivert, som vist i ikonet for dataoverlegg ovenfor.

## Standby-modus

I Standby-modus blir ekkoloddet og bakgrunnsbelysningen for skjermen slått av for å spare strøm. Systemet fortsetter å kjøre i bakgrunnen.

Du velger Standby-modus i dialogboksen Systemkontroll.

Bytt fra Standby-modus til vanlig bruk ved å trykke kort på av/på-knappen.

## Skjermbelysning

### Lysstyrke

Du kan bla gjennom de forhåndsdefinerte nivåene for bakgrunnsbelysning med korte trykk på av/på-knappen.

Bakgrunnsbelysningen for skjermen kan justeres fra dialogboksen Systemkontroller.

### Nattmodus

Nattmodus kan aktiveres fra dialogboksen System Controls (Systemkontroll).

Alternativet Nattmodus optimaliserer fargepaletten for forhold med lite lys.

## Bruke menyer og dialogbokser

### Menyer

Menyen brukes til å betjene systemet og justere innstillinger.

Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å vise skjermvindumenyen. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) på nytt for å lukke menyen.

Bruk piltastene til å merke et menyalternativ, og trykk deretter på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å bekrefte valget.

Rullefelt – Aktiver rullefeltet i menyen, og bruk piltastene til å justere det. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å lagre endringen.

Statusen til markøren (aktiv eller inaktiv) endrer menyalternativene.

### Dialogbokser

Bruk piltastene til å merke et dialogboksalternativ, og trykk deretter på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å bekrefte valget.



Numeriske og alfanumeriske tastaturer vises automatisk når du skal angi brukerinformasjon i dialogbokser.

Du lukker en dialogboks ved å lagre eller avbryte angivelsen. En dialogboks kan også lukkes ved å trykke på Exit (Avslutt) (X)-tasten.

## Bruke markøren i vinduet

Markøren kan brukes til å merke en posisjon, og velge elementer.

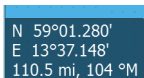
Som standard vises ikke markøren i vinduet.

Vis markøren ved å trykke på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt), og bruk deretter piltastene til å plassere markøren i vinduet.

Når markøren er aktiv i kartvinduet, vises vinduet for markørplassering. Bunnlinjen i vinduet viser avstanden og retningen fra fartøyet til markøren.

Når markøren er aktiv i ekkoloddvinduet, viser vinduet også dybden og temperaturen ved markøren.

Hvis du vil fjerne markøren og markørelementene fra vinduet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt).



N 59°01.280'  
E 13°37.148'  
110.5 mi, 104 °M

## Mann over bord-veipunkt

Hvis det oppstår en nødssituasjon, kan du lagre et veipunkt for mann over bord (MOB) på fartøyets nåværende posisjon.

### Opprette et MOB

Slik oppretter du et veipunkt for mann over bord (MOB):

- Trykk samtidig på tastene for å zoome inn (+) og zoome ut (-)

Når du aktiverer MOB-funksjonen, utføres følgende handlinger automatisk:

- Det opprettes et MOB-veipunkt på fartøyets posisjon.
- Visningen bytter til et zoomet kartvindu som er sentrert på fartøyets posisjon.
- Systemet viser navigasjonsinformasjon tilbake til veipunktet for mann over bord.

Flere MOB-veipunkter kan opprettes. Fartøyet fortsetter å vise navigasjonsinformasjon til det opprinnelige MOB-veipunktet. Navigasjon til påfølgende MOB-veipunkter må gjøres manuelt.

## Slette et MOB

Et MOB-veipunkt kan slettes fra menyen når MOB er aktivert.

## Stoppe navigering til MOB

Systemet fortsetter å vise navigasjonsinformasjon til veipunktet for mann over bord til du avbryter navigasjonen fra menyen.



## Skjermbilde

Slik tar du et skjermbilde:

- Trykk samtidig på skjermvindutasten og av/på-knappen

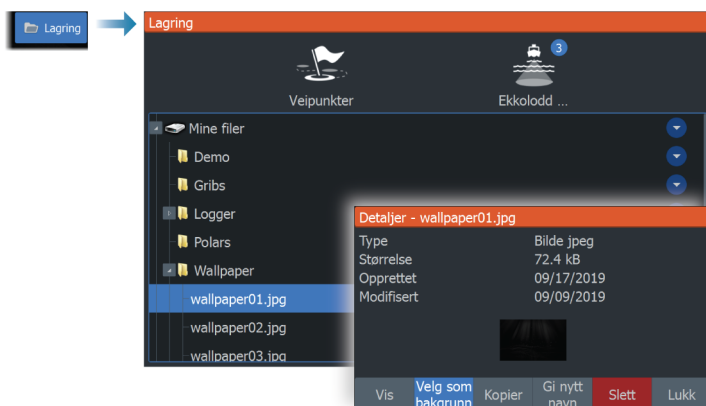
# 3

## Tilpasse systemet

### Tilpasse bakgrunnen til Hjem-skjermvinduet

Bakgrunnen i Hjem-skjermvinduet kan tilpasses. Du kan velge et av bildene som fulgte med systemet, eller du kan bruke ditt eget bilde i JPG- eller PNG-format.

Bildene kan være tilgjengelige på alle plasseringer som vises i filleseren. Når et bilde blir valgt som bakgrunn, kopieres det automatisk til Bakgrunn-mappen.

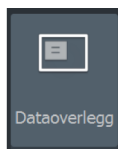


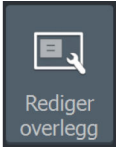
### Dataoverlegg

Du kan bruke datainformasjon som overlegg på et skjermvindu.

#### Slå dataoverlegg av og på

Du kan slå overleggsdata av eller på for ethvert aktivt skjermvindu ved å velge ikonet for dataoverlegg i dialogboksen System Controls (Systemkontroll). Når dataoverlegg er slått på, vises en oransje linje over ikonet.





## Redigere overleggsdata

Bruk alternativet Rediger overlegg i dialogboksen Systemkontroll for tilgang til menyalternativer for redigering:

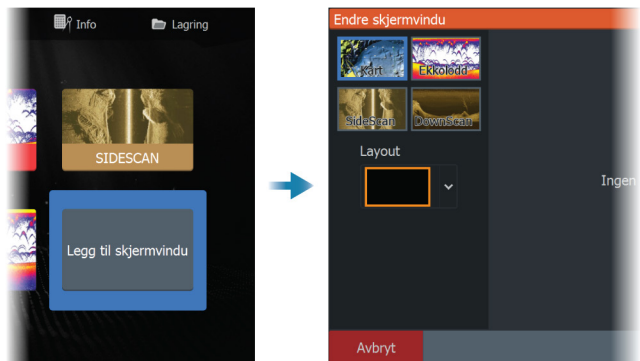
- Legg til et nytt dataoverlegg i det aktive vinduet.
- Slett et valgt dataoverlegg.
- Endre et valgt dataoverlegg til å vise andre data.
- Konfigurer utseendet til et valgt dataoverlegg (digitalt eller analogt, størrelse og så videre).
- Flytt et element ved å velge det og deretter bruke menyalternativet Move (Flytt). Bruk piltastene til å flytte det valgte elementet.

## Egendefinerte skjermvinduer

### Legge til nye egendefinerte skjermvinduer

Maksimalt ni skjermvinduer er tillatt. Du kan ha opptil fire vinduer i et egendefinert skjermvindu.

1. Velg ikonet for å legge til skjermvinduer i skjermvinduet Home (Hjem) for å åpne dialogboksen Page Editor (Endre skjermvindu)



2. Bruk piltastene til å merke et vindu, og trykk deretter på tasten Menu/Enter (Meny/Enter). Vinduet legges til i skjermvinduet.
3. (Valgfritt) Gjenta trinn 2 for å legge til flere vinduer. Maksimalt fire paneler er tillatt.
  - Hvis du vil endre oppsettet: Bruk piltastene til å velge alternativet Layout (Oppsett). Bruk dette alternativet for å angi hvordan du vil at vinduene skal vises.

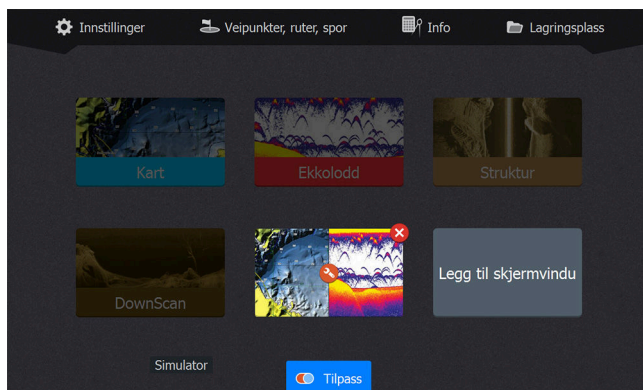
- Hvis du vil fjerne et vindu: Bruk piltastene til å velge ruten til høyre for dialogboksen og til å merke Delete (Slett) (X)-ikonet øverst til høyre i vinduet. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter). Vinduet fjernes fra ruten til høyre for dialogboksen.
- Hvis du vil flytte et vindu: Bruk piltastene til å velge ruten til høyre for dialogboksen og til å merke pil-ikonet øverst til venstre i vinduet du vil fjerne. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter). Et større pil-ikon vises. Bruk piltastene til å flytte det merkede vinduet. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å lagre endringen.

#### 4. Lagre skjermvinduoppsettet.

Systemet viser det nye egendefinerte skjermvinduet, og et ikon for det nye skjermvinduet inkluderes på skjermbildet Home (Hjem).

### Redigere eller slette egendefinerte sider

1. I skjermvinduet Home (Hjem) kan du bruke piltastene til å uthve alternativet Customize (Egendefiner) og trykke på tasten Enter/Menu (Enter/Meny) for å slå alternativet for egendefinering PÅ.



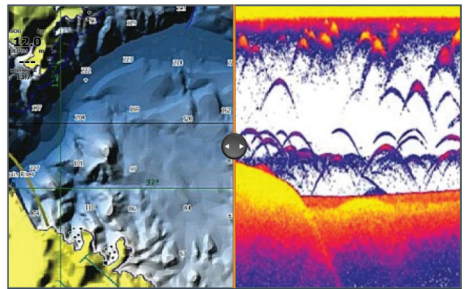
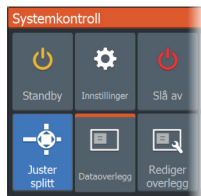
2. Bruk piltastene til å gjøre følgende:
  - Velg X-alternativet på ikonet for et egendefinert skjermvindu, og trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å fjerne skjermvinduet
  - Velg alternativet Tool (Verktøy) på ikonet for et egendefinert skjermvindu, og trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å vise dialogboksen Page Editor (Endre skjermvindu)
3. Endre oppsettet for, legg til, og fjern vinduer ved å bruke dialogboksen Custom Page Editor (Endre egendefinerte

skjermvinduer). Se trinn 3 i "*Legge til nye egendefinerte skjermvinduer*" på side 20.

4. Lagre eller forcast endringene dine for å gå ut av modusen for redigering.

## Justere splitten for skjermvinduer med flere vinduer

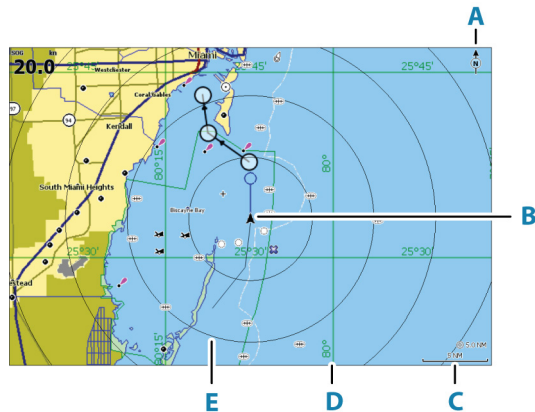
1. Åpne skjermvinduet med flere vinduer
2. Trykk raskt på Av/på-tasten for å åpne dialogboksen System Controls (Systemkontroll)
3. Velg alternativet Adjust Splits (Juster splitt). Ikonet med markørpiler vises på skjermvinduet med flere vinduer.
4. Bruk piltastene til å flytte splitten til ønsket posisjon
5. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å lagre splittendringen.



# 4

## Kart

### Kartvinduet



- A** Nordindikering
- B** Fartøy
- C** Kartskalering
- D** Rutennettlinjer\*
- E** Avstandsringer\*

\* Ekstra kartelementer. De valgfrie bildene kan aktiveres/deaktiveres individuelt fra dialogboksen Chart settings (Kartinnstillinger).

### Kartdata

Systemet kan leveres med forhåndslastet kartografi.

For et fullstendig utvalg av støttede kart, kan du gå til nettstedet for produktet.

- **Merk:** Menyalternativene for kart varierer avhengig av kartet du bruker.
- **Merk:** Systemet bytter ikke automatisk til forhåndslastet kartografi hvis kartbrikken fjernes. Det vises et kart med lav oppløsning til du setter inn brikken igjen eller bytter manuelt til forhåndslastet kartografi.

## Velge karttype

Du kan angi karttypen som skal vises i vinduet Chart (Kart), ved å velge en av de tilgjengelige karttypene i dialogboksen Chart Settings (Kartinnstillinger). Se "*Kartinnstillinger*" på side 34.



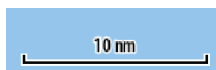
## Fartøysymbol

Når systemet har en gyldig GPS-posisjonslås, indikerer fartøysymbolet fartøysposisjonen. Hvis GPS-posisjon ikke er tilgjengelig, inneholder fartøysymbolet et spørsmålstegn.

## Kartskalering

Du zoomer inn og ut på kartet ved å bruke zoomtastene.

Skaleringen av kartområdet og intervallet mellom avstandsringer (når dette er aktivert) vises nederst til høyre i kartvinduet.



## Panorere kartet

Du kan flytte kartet i hvilken som helst retning ved å bruke piltastene til å flytte markøren til kanten av kartvinduet i ønsket retning.

Hvis du vil fjerne markøren og markørelementene fra vinduet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt). Dette sentrerer også kartet etter fartøyets posisjon.

## Veipunkter, ruter og spor

Du kan plassere og administrere veipunkter, ruter og spor på siden. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se "*Veipunkter, ruter og spor*" på side 36.

## Navigasjon

Du kan bruke skjermvinduet for navigering til markøren, til et veipunkt eller til en rute. Se "*Navigasjon*" på side 45.

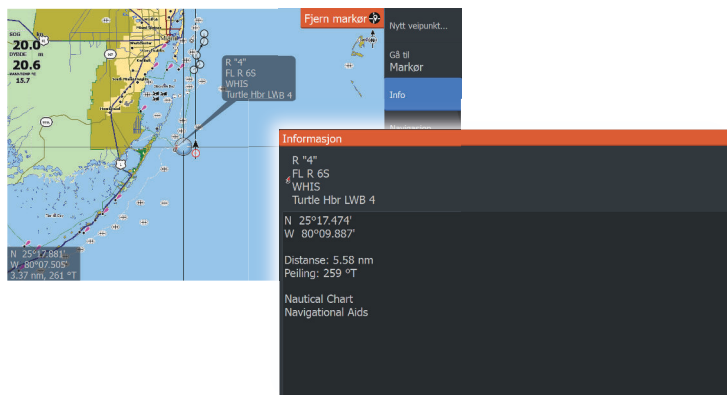
## Vise informasjon om kartelementer

Når du plasserer markøren over et kartelement, et veipunkt, et spor eller en rute, vises grunnleggende informasjon for det valgte elementet som en hurtigmelding.



→ **Merk:** Informasjonen på hurtigmenyen må aktiveres i kartinnstillinger for å vise grunnleggende elementinformasjon.

Velg Info-alternativet i menyen for å vise en liste over elementer nær markøren. Velg et element i listen for å vise all tilgjengelig informasjon for elementet.

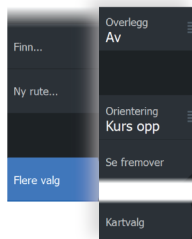


## Finne objekter på kartvinduer

Velg menyalternativet Find (Finn) for å søke etter kartelementer.



## Flere alternativer



### Kartoverlegg

Du kan legge til overlegg i kartvinduet.

Når et overlegg er valgt, utvides kartmenyen med grunnleggende menyfunksjoner for det valgte overlegget.

Informasjon om overleggsmenyvalgene er beskrevet i mer detalj nedenfor eller i egne avsnitt i denne håndboken.

### Strukturoverlegg

Det kan vises strukturinformasjon (StructureMap) som overlegg i kartvinduet.

→ **Merk:** Strukturoverlegg (StructureMap) er bare tilgjengelig på TripleShot-modeller som har SideScan-funksjon.

Når Strukturoverlegg er valgt, utvides kartmenyen med grunnleggende menyfunksjoner for overlegget. Se "*StructureMap*" på side 69.

### Genesis live

→ **Merk:** Bare tilgjengelig når du viser Lowrance- eller C-MAP-kartkilder.

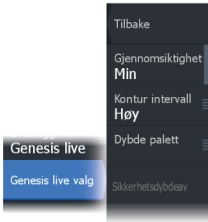
Genesis live er en sanntidsfunksjon der enheten lager et overlegg med konturkartlegging basert på sanntids ekkologging. Genesis live-ekologging blir tatt opp og vises fra enhetens minnekort.

Hvis minnekortet på noe tidspunkt fjernes eller går tomt for ledig plass, slår funksjonen seg av og alternativet blir deaktivert i menyen.

- Jo flere passeringer over et område inkludert i loggen for ekkologgingen, jo bedre blir resultatene i Genesis live-kartene.
- Genesis live er nøyaktig opp til 20 knop.

→ **Merk:** Genesis Live-data er ikke justert for tidevannskorreksjon.

## Menyalternativer for Genesis live



### Gjennomsiktighet

Justerer gjennomsiktigheten på overlegget.

### Konturintervall

Definerer tettheten til dybdekonturer som vises direkte.

### Dybdepalett

Kontroller at fargepaletten brukes til å farge dybdeområdene.

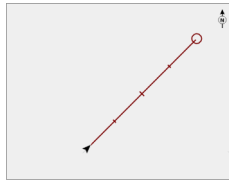
- Chart sync (Kartsynk) – synkroniserer Genesis live-overlegget til den samme paletten som diagramdybdepaletten definert i kartmenyen (under Chart options (Kartvalg), View (Vis), Depth palette (Dybdepalett)). Dette alternativet gir også tilpassede paletter som defineres i diagrammenyen og brukes til Genesis-overlegget.
- Navigation (Navigasjon) – bruker navigasjonspaletten.
- Depth shading (Dybdesjattering) – bruker dybdeskyggeleggingspaletten.
- Paper chart (Papirkart) – bruker papirdiagrampaletten.
- Safety shading (Sikkerhetssjattering) – bruker sikkerhetsdybdeinnstilling til å skyggelegge fargen som er lavere enn innstilt sikker dybde. Dette aktiverer også valget Safety depth (Sikkerhetsdybde) på Genesis live-menyen.

### Sikkerhetsdybde

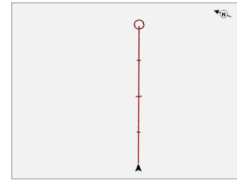
Setter sikkerhetsdybden. Områder som er grunnere enn sikker minimumsdybde er skyggelagt. Dette alternativet er bare tilgjengelig hvis sikkerhetsskyggeleggingspaletten er valgt.

### Kartretning

Du kan angi hvordan kartet roteres i vinduet. Symbolet for kartorienteringen som indikerer nordlig retning, vises øverst i høyre hjørne.



*Nord opp*



*Kurs opp*

### **Nord opp**

Viser kartet med nord oppover.

### **Kurs opp**

Kartretningen avhenger av om du navigerer eller ikke:

- Når du navigerer, er ønsket kurslinje rettet oppover
- Hvis du ikke navigerer, er retningen fartøyet faktisk reiser i (Kurs over grunn), rettet oppover

### **Se fremover**

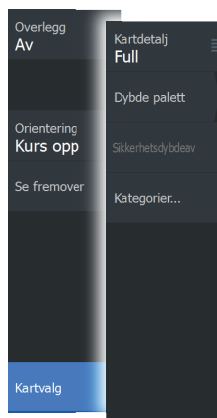
Flytter fartøyikonet i vinduet for å maksimere visningen foran fartøyet.

## **C-MAP-kart**

Alle mulige menyalternativer for C-MAP-kart er beskrevet nedenfor. De tilgjengelige funksjonene og menyalternativene kan variere avhengig av kartene du bruker. Denne delen viser menyene fra et C-MAP-kart.

- **Merk:** Et menyalternativ er nedtonet hvis funksjonen ikke er tilgjengelig på kartet som vises.

## C-MAP-spesifikke kartalternativer



### **Kartdetaljer**

- Fullstendig - viser all tilgjengelig informasjon for kartet som er i bruk.
- Middels - viser tilstrekkelig informasjon for navigering.
- Lav - Grunnleggende informasjonsnivå som ikke kan fjernes, og som omfatter informasjon som er nødvendig i alle geografiske områder. Den er ikke ment å være tilstrekkelig for trygg navigering.

### **Genesis-laget**

Genesis-laget viser konturer med høy oppløsning fra Genesis-brukere som har bestått en kvalitetskontroll.

Dette alternativet slår av/på Genesis-laget i kartbildet.

Dette er bare tilgjengelig hvis C-MAP-kartet inneholder data for Genesis-laget.

### **Dybdepalett**

Styrer dybdepaletten som brukes på kartet.

### **Dybdefilter**

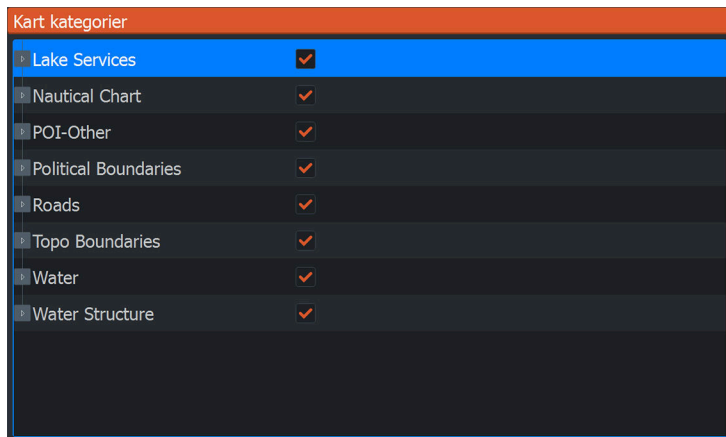
Filtrerer ut dybdeverdier som er grunnere enn valgt dybdefiltergrense.

### **Sikkerhetsdybde**

Kart bruker ulike blånyanser for å skille mellom grunt (lysere toner) og dypt (mørkere toner) vann. Etter at du har aktivert dybdepalett for sikkerhetssjattering, må du angi ønsket grense for sikkerhetsdybde. Sikkerhetsdybden stiller inn grensen for hvilke dybder som tegnes uten blå farge.

### **Kartkategorier**

Flere kategorier og underkategorier er inkludert. Du kan slå på/av kategorier enkeltvis avhengig av hvilken informasjon du vil se.



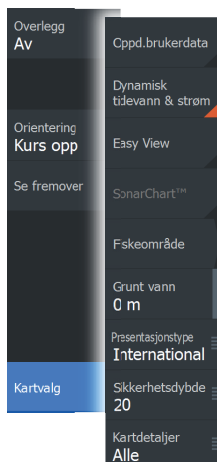
## Navionics-kart

Enkelte Navionics-funksjoner krever de nyeste dataene fra Navionics. For disse funksjonene vises det en melding som sier at funksjonen ikke er tilgjengelig med mindre du har satt inn aktuelle Navionics-kart eller kartbrikker. Hvis du vil ha mer informasjon om hva som kreves for disse funksjonene, kan du se [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

Du kan også få en melding hvis du forsøker å bruke en begrenset funksjon når Navionics-kartkortet ikke er aktivert. Kontakt Navionics hvis du vil aktivere kortet.

## Navionics spesifikke kartalternativer

Alternativer for kartoverlegg, kartretning og Se fremover (beskrevet tidligere i denne delen) er felles for både C-MAP- og Navionics-kart. Det følgende beskriver Navionics-spesifikke kartalternativer.



### Brukergenererte oppdateringer

Aktiverer/deaktiverer kartlaget inkludert Navionics-oppdateringer. Dette er brukerinformasjon eller oppdateringer som er lastet opp til Navionics Community av brukere, og som er gjort tilgjengelige på Navionics-kart.

Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se Navionics-informasjonen som fulgte med kartet, eller gå til nettstedet til Navionics: [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

### SonarChart

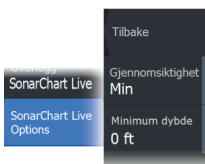
Systemet støtter Navionics SonarChart-funksjonen.

SonarChart viser et dybdemålingskart i høy oppløsning med konturdetaljer og grunnleggende navigasjonsdata. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se [www.navionics.com](http://www.navionics.com).

### SonarChart Live

SonarChart Live er en sanntidsfunksjon der enheten lager et overlegg med dybdekonturer basert på direkte ekkoloddskudd.

Når du velger SonarChart Live-overlegget, utvides menyen for å vise alternativene for SonarChart Live.



### Gjennomsiktighet

SonarChart Live-overlegget tegnes over andre kartdata. Kartdataene dekkes helt ved minste gjennomsiktighet. Juster gjennomsiktigheten for å vise kartdetaljene.

### Minste dybde

Justerer hva SonarChart Live-analysering anser som sikkerhetsdybden. Dette påvirker skyggeleggingen av SonarChart Live-området. Når fartøyet nærmer seg sikkerhetsdybden, endres SonarChart Live-området gradvis fra grå/hvitt til rødt.

### SCL-historikk

Velg for å vise tidligere registrerte data på kartoverlegget.

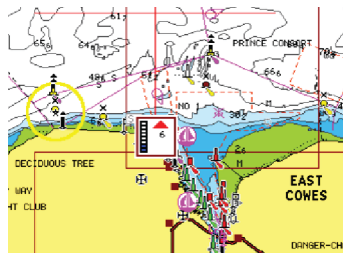
## SC-tetthet

Kontrollerer tettheten på SonarChart- og SonarChart Live-konturene.

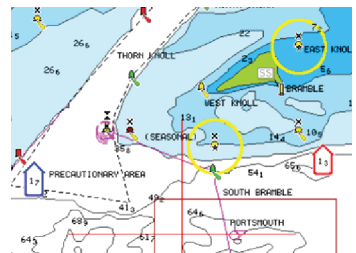
## Navionics dynamiske tidevanns- og strømikon

Viser tidevann og strøm med en måler og en pil i stedet for de vanlige diamantikonene som brukes til statisk informasjon om tidevann og strøm.

Tidevanns- og strøminformasjon tilgjengelig i Navionics-kartet, er knyttet til spesifikk datoer og tidspunkt. Systemet animerer pilene eller målerne for å vise utviklingen i tidevannet og strømmen over tid.



Dynamisk tidevannsinformasjon



Dynamisk strøminformasjon

Følgende ikoner og symboler brukes:

### Strømhastighet

Pilens lengde avhenger av hastigheten, og symbolet roteres etter strømretningen. Flythastigheten vises inni pilsymbolet. Det røde symbolet brukes når strømhastigheten øker, og det blå symbolet brukes når strømhastigheten synker.



### Tidevannshøyde

Måleren har åtte etiketter og angis i henhold til absolutt maksimums-/minimumsverdien for den evaluerte dagen. Den røde pilen brukes når tidevannet stiger, og den blå pilen brukes når tidevannet synker.



→ **Merk:** Alle numeriske verdier vises i de relevante systemenhetene (enhet) som er angitt av brukeren.

### Enkel visning

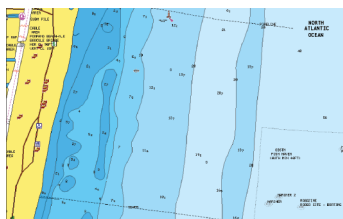
Forstørrelsesfunksjon som øker størrelsen på kartelementer og tekst.



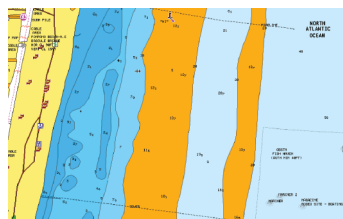
→ **Merk:** Det er ingen angivelse på kartet som viser at denne funksjonen er aktiv.

### Fiskeområde

Velg et dybdeområde som Navionics fyller med en annen farge. Dermed kan du utheve et spesifikt dybdeområde for fiskeformål. Området er bare så nøyaktig som de underliggende kartdataene er, det vil si at hvis kartet bare inneholder intervaller på fem meter for konturlinjer, blir skyggeleggingen rundet av til den nærmeste tilgjengelige konturlinjen.



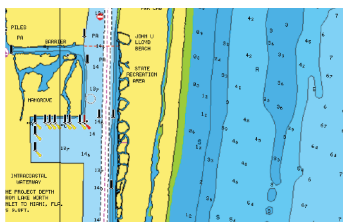
*Ikke noe uthevet dybdeområde*



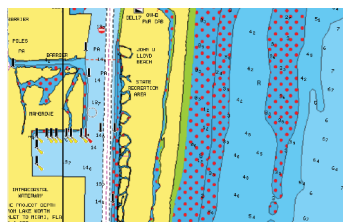
*Uthevet dybdeområde: 6–12 m*

### Uthevet grunt vann

Dette uthever grunne vannområder på mellom 0 og den valgte dybden (opptil 10 meter).



*Grunt vann ikke uthevet*



*Uthevet grunt vann: 0–3 m*

### Presentasjonstype

Viser marin kartinformasjon som symboler, farger på navigasjonskartet og vendinger for internasjonale eller amerikanske presentasjonstyper.

## Sikkerhetsdybde

Navionics-kartene bruker ulike skygger av blått til å skille mellom grunt og dypt vann.

Sikkerhetsdybden, basert på en valgt grense, tegnes uten blå skygge.

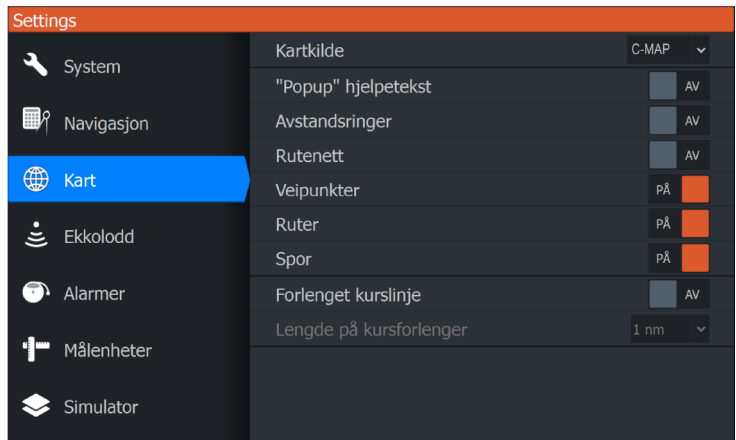
→ **Merk:** Den innebygde Navionics-databasen inneholder data ned til 20 m, og etter dette er alt hvitt.

## Kartdetaljer

Gir deg ulike nivåer med informasjon om geografiske lag.

## Kartinnstillinger

Velg alternativet Settings (Innstillinger) i dialogboksen System Controls (Systemkontroller) for å få tilgang til dialogboksen Chart Settings (Kartinnstillinger).



## Kartkilde

Endre kartkilden hvis et kartkort er satt inn

## Hjelpetekst

Velger om grunnleggende informasjon for vinduselementer skal vises når du velger elementet.

## **Avstandsringer**

Avstandsringerne kan brukes til å presentere avstanden fra fartøyet til andre vindusobjekter.

Avstandsskalaen angis automatisk i systemet slik at den passer til vindusskalaen.

## **Rutenett**

Aktiverer/deaktiverer visning av rutenett med lengde- og breddegrader i vinduet.

## **Veipunkt, ruter, spor**

Aktiverer/deaktiverer visning av disse elementene i vinduer.

## **Kursforlengerlinje**

Slår av/på visningen av forlengerlinjen for Kurs over grunn (COG) i vinduet. Kurs over grunn er basert på informasjon fra GPS-en.

## **Lengde på forlengerlinje**

Når alternativet Course Extension (Kursforlenger) er slått på, kan du angi lengden på linjen som skal vises.

## **Tidevannskorrigerer med SonarChart Live**

Når funksjonen for tidevannskorrigerer er valgt, bruker den informasjon fra tidevannsstasjoner i nærheten (hvis dette er tilgjengelig) til å justere dybdeverdiene i SonarChart Live etter hvert som ekkoloddataene registreres.


# 5

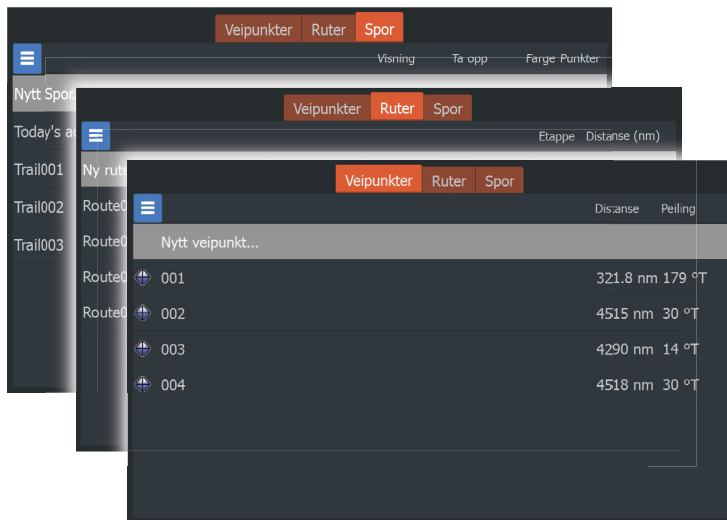
## Veipunkter, ruter og spor

### Dialogboksene Veipunkter, Ruter og Spor

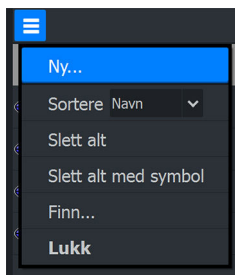
Dialogboksene Veipunkter, Ruter og Spor gir tilgang til avanserte redigeringsfunksjoner og innstillinger for disse elementene.

Dialogboksene åpnes fra Verktøy-panelet på Hjem-siden.

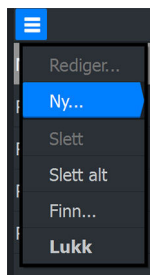
 Veipunkter, ruter, spor



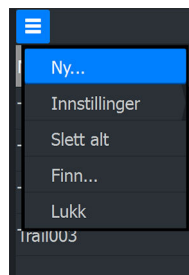
Velg menyikonet i dialogboksen for å få tilgang til flere alternativer.



*Veipunkt-alternativer*



*Rute-alternativer*



*Spor-alternativer*

## Veipunkt

Et veipunkt er et brukergenerert merke som er plassert på kartvinduet.

Hvert veipunkt har en nøyaktig posisjon med breddegrad- og lengdegradkoordinater. Et veipunkt brukes til å merke en posisjon du kanskje vil vende tilbake til senere. To eller flere veipunkter kan også kombineres for å opprette en rute.

### Lagre veipunkt



Trykk på og hold inne tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å lagre et nytt veipunkt.

- Hvis markøren er inaktiv, plasseres veipunktet i fartøyets posisjon
- Hvis markøren er aktiv, plasseres veipunktet i markørposisjonen

### Flytte et veipunkt

1. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/Veipunkt).
2. Plasser markøren over veipunktet
3. Aktiver menyen, og velg veipunktet fra menyen. Menyene utvides til å inkludere alternativet Move (Flytt).
4. Velg alternativet Move (Flytt) i menyen
5. Bruk piltastene til å flytte veipunktet til den nye posisjonen
6. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter).

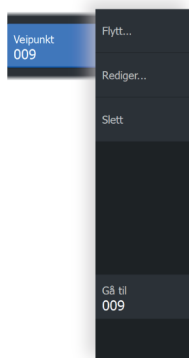
Veipunktet lagres i sin nye posisjon.

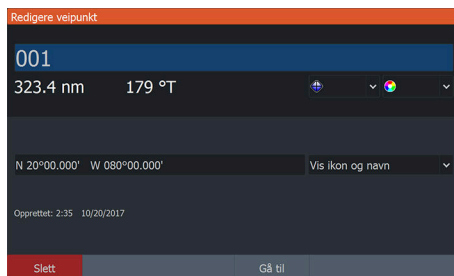
### Redigere et veipunkt

Du kan redigere all informasjon om et veipunkt fra dialogboksen Redigere veipunkt.

Dialogboksen aktiveres ved å plassere markøren over veipunktet, velge veipunktet i menyen og deretter velge menyalternativet Edit (Rediger).

Dialogboksen kan også åpnes ved å aktivere dialogboksen Waypoints, Routs, Trails (Veipunkter, ruter, spor) i verktøyvinduet i skjermvinduet Home (Hjem). Velg fanen Waypoints (Veipunkter) og deretter veipunktet du vil redigere.





## Slett et veipunkt

Du kan slette et veipunkt fra dialogboksen Edit Waypoint (Rediger veipunkt) eller ved å velge menyalternativet Delete (Slett) når veipunktet er aktivert.

Dialogboksen Edit Waypoint (Rediger veipunkt) aktiveres ved å plassere markøren over veipunktet, velge veipunktet i menyen og deretter velge menyalternativet Delete (Slett).

Dialogboksen Edit Waypoint (Rediger veipunkt) kan også åpnes ved å aktivere dialogboksen Waypoints, Routes, Trails (Veipunkter, ruter, spor) i skjermvinduet Home (Hjem). Velg fanen Waypoints (Veipunkter), veipunktet du vil slette, og deretter alternativet Delete (Slett).

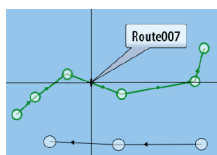
Du kan slette MOB-veipunkt på samme måte.

## Alarminnstillinger for veipunkt

Du kan angi en alarmradius for hvert individuelle veipunkt du oppretter. Alarmen angis i dialogboksen **Redigere veipunkt**.

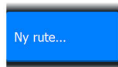
→ **Merk:** Radiusalarmen for veipunktet må slås PÅ i alarmdialogboksen for å aktivere en alarm når fartøyet kommer innenfor den definerte radiusen. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se "*Dialogboksen Alarmer*" på side 73.

## Ruter



En rute består av en rekke rutepunkter som angis i den rekkefølgen du vil navigere til dem.

Når du velger en rute i vinduet, blir den grønn, og rutenavnet vises.



## Opprette en ny rute på siden

1. Velg alternativet Ny rute på menyen.
2. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å aktivere markøren på panelet
3. Bruk piltastene til å plassere markøren på det første rutepunktet i vinduet
4. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å opprette rutepunktet
5. Gjenta 3 og 4 for å fortsette å plassere nye rutepunkter i vinduet til ruten er fullført
6. Trykk på Exit (Avslutt) (X)-tasten når du er ferdig, og lagre ruten.

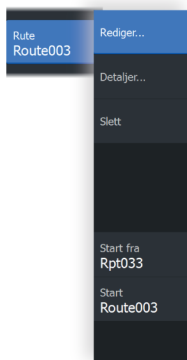
## Redigere en rute fra vinduet

Du kan redigere en rute ved å plassere markøren over ruten og deretter velge ruten i menyen. Velg alternativet Edit (Rediger) i menyen. Dette åpner dialogboksen Edit Route (Rediger rute).

Dialogboksen kan også åpnes ved å aktivere dialogboksen Waypoints, Routes, Trails (Veipunkter, ruter, spor) i skjermvinduet Home (Hjem). Velg fanen Route (Rute) og deretter den ruten du vil redigere.

Slik redigerer du ruten fra vinduet:

1. Plasser markøren over ruten i vinduet. Et hurtigvindu for ruten vises.
2. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter), og bruk piltastene til å velge ruten i menyen. Menyene utvides med flere alternativer.
  - Alternativet Edit (Rediger) gjør det mulig å flytte og fjerne rutepunkter i vinduet.
  - Alternativet Details (Detaljer) åpner dialogboksen Edit Route (Rediger rute), der du kan angi rutealternativer, gi nytt navn og administrere detaljer.



Rediger rute

# Route004

PÅ  Visning

Leg	Veipunkt	Distanse (nm)	Peiling (°T)
0	Rpt010	13.5	358
1	Rpt011	2.16	50
2	Rpt012	2.59	339
3	Rpt013	4.15	29
4	Rpt014	2.03	0

Slett    Vis    Start...

3. Bruk piltastene for å velge alternativet du vil bruke, og trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter).
4. Følg anvisningene for å gjøre endringer og lagre endringene.

## Slett en rute

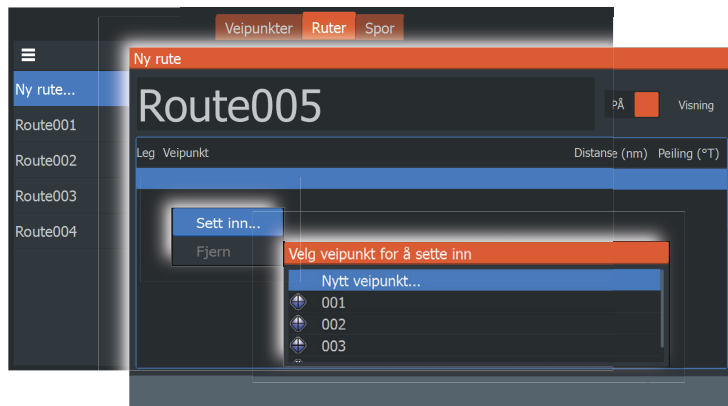
Du kan slette en rute ved å plassere markøren over ruten, deretter velge ruten i menyen og til slutt slette alternativet i den utvidede menyen.

## Opprette ruter fra eksisterende veipunkter

Du kan opprette en ny rute ved å kombinere eksisterende veipunkter fra dialogboksen New Routes (Nye ruter).

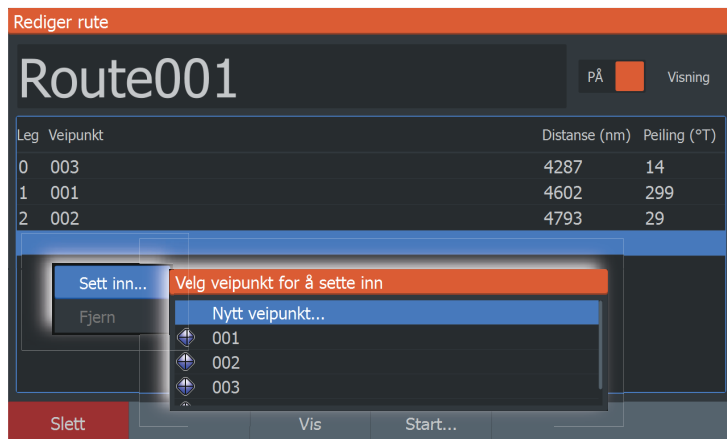
Dialogboksen aktiveres ved å velge fanen Route (Rute) i dialogboksen som vises når du velger verktøyet Waypoint, Routes, and Trails (Veipunkt, ruter og spor) i skjermvinduet Home (Hjem). Deretter velger du alternativet New Route (Ny rute).





Du kan også sette inn eksisterende veipunkter i en eksisterende rute fra dialogboksen Edit Routes (Rediger ruter).

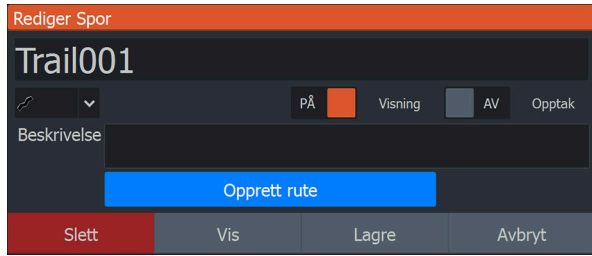
Fra dialogboksen Edit Routes (Rediger ruter) velger du rutepunktet i listen der du vil sette inn veipunktet, og trykker på tasten Menu/Enter (Meny/Enter).



## Konvertere spor til ruter

Du kan konvertere et spor til en rute fra dialogboksen Rediger spor. Dialogboksen aktiveres ved å aktivere sporet og deretter velge hurtigmenyen for sporet eller menyalternativet Spor.

Du kan også åpne dialogboksen Edit Trail (Rediger Spor) ved å velge Veipunkter-verktøyet på Home (Hjem)-skjermvinduet.



## Dialogboksen Rediger rute

Du kan legge til eller fjerne rutepunkter og endre ruteegenskaper med dialogboksen Rediger rute.

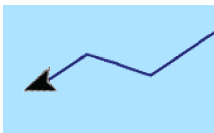
Denne dialogboksen aktiveres ved å plassere markøren over ruten og velge ruten i menyen.

Dialogboksen kan også åpnes ved å velge fanen Route (Rute) i dialogboksen som vises når du velger verktøyet Waypoint, Routes, and Trails (Veipunkt, ruter og spor) i skjermbildet Home (Hjem).

Velg feltet Name (Navn) for å endre navnet. Slå på skjermen for å vise ruten i vinduet.



## Spor



Spor er en grafisk fremstilling av fartøyets historiske bane, slik at du kan spore hvor du har reist.

Spor kan konverteres til ruter fra dialogboksen Edit Trails (Rediger spor). Se *"Konvertere spor til ruter"* på side 41.

		Veipunkter	Ruter	Spor		
		Visning	Ta opp	Farge	Punkter	
Nytt Spor..						
Track001	PÅ	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	AV		1
Track002	PÅ	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	AV		56
Trail001	PÅ	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	AV		12
Trail002	PÅ	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	AV		15
Trail003	PÅ	<input checked="" type="checkbox"/>	PÅ	<input checked="" type="checkbox"/>		0

Systemet er fabrikkinnstilt til automatisk å spore og tegne fartøyets bevegelse i vinduet. Systemet fortsetter å ta opp sporet til det maksimale antallet punkter er nådd. Deretter blir de eldste punktene overskrevet automatisk.

Funksjonen for automatisk sporing (ta opp) kan deaktiveres i dialogboksen Rediger spor.

## Oppretting av nye spor

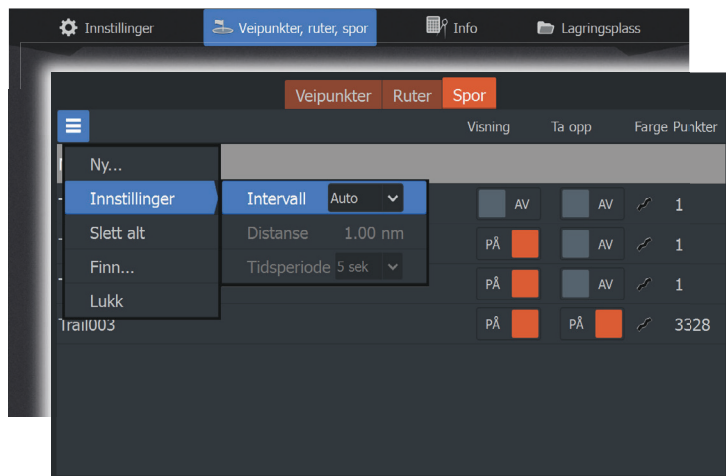
Du kan starte et nytt spor fra dialogboksen Spor, som aktiveres ved å bruke verktøyet Veipunkter, Ruter, Spor i Hjem-skjermvinduet og velge fanen Spor.

## Sporinnstillinger

Spor består av en serie punkter forbundet av linjesegmenter med en lengde som avhenger av opptaksfrekvensen.

Du kan velge å plassere sporpunkter basert på tidsinnstillinger eller avstand eller la systemet plassere et sporpunkt automatisk når det registreres en kursendring.

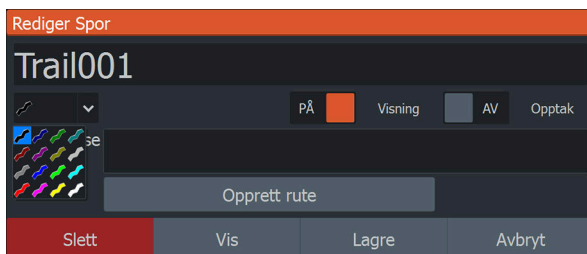
→ **Merk:** Spor-alternativet må også være satt til ON (PÅ) i dialogboksen Panel Settings (Vindusinnstillinger) for å vises.



## Fargespor

Til fargespor:

- Velg sporet i dialogboksen Spor, og angi fargen for hele sporet i dialogboksen Rediger spor.



# 6

## Navigasjon

---

### Om navigering

Du kan bruke navigasjonsfunksjonen i systemet til å navigere til markørposisjonen, til et veipunkt eller langs en forhåndsdefinert rute.

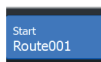
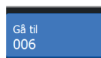
Hvis du vil ha informasjon om hvordan du plasserer veipunkt og oppretter ruter, kan du se "*Veipunkter, ruter og spor*" på side 36.

### Menyalternativer

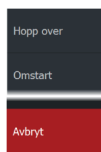
Du kan bruke menyalternativene til å:



- navigere til markøren
- navigere til et veipunkt
- naviger langs en rute



Når du navigerer, utvides menyen for å gi alternativer om å:



- hoppe over veipunkter når du navigerer en rute
- starte navigeringen til en markør, et veipunkt eller en rute på nytt
- avbryte navigeringen til en markør, et veipunkt eller en rute

### Naviger til markørposisjon

Du kan starte navigasjon til en markørposisjon på hvilken som helst kartplotter eller GPS-plotter, eller i ekkoloddvinduet.

Plasser markøren på det valgte bestemmelsesstedet på panelet, og velg deretter alternativet Gå til markør på menyen.

→ **Merk:** Menyalternativet Gå til markør er ikke tilgjengelig hvis du allerede navigerer.

## Navigere til et veipunkt

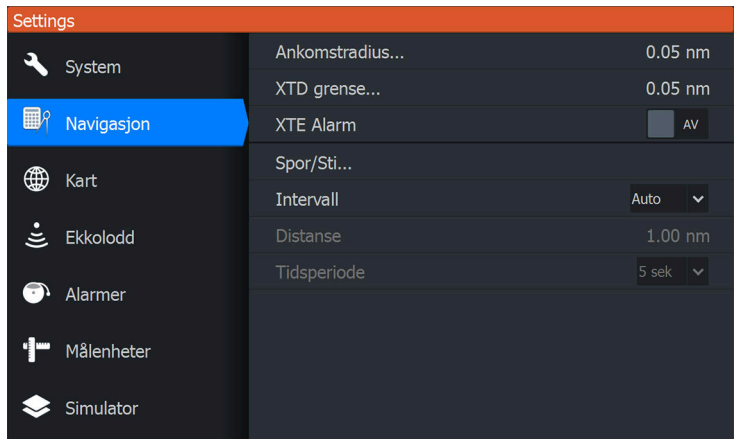
Du kan begynne å navigere til et veipunkt i vinduet. Plasser markøren over veipunktet, velg veipunktet i menyen, og velg deretter alternativet Goto Waypoint (Gå til veipunkt) i menyen.

## Naviger langs en rute

Du kan navigere langs en rute på bildet ved å plassere markøren over ruten, velg ruten i menyen og deretter starte alternativet Route (Rute) i menyen.

Når rutenavigasjonen er startet, velger du menyalternativet Navigation (Navigasjon) for å avbryte navigasjonen, hoppe over et veipunkt eller starte ruten på nytt fra fartøyets gjeldende posisjon.

## Navigasjonsinnstillinger



### Ankomstradius

Angir en usynlig sirkel rundt målveipunktet.

Fartøyet regnes som ankommet til et veipunkt når det er innenfor denne radiusen.

## XTE-grense

Denne innstillingen definerer hvor langt båten kan avvike fra den valgte ruten. Hvis båten overskrider denne grensen, utløses det en alarm.

## XTE-alarm (seilingsavvik)

Slår XTE-alarmen av/på.

## Spor

Åpner dialogboksen Trails (Spor), der du kan justere sporinnstillinger og konvertere spor til ruter for navigasjon. Se "*Spor*" på side 42.

## Intervall

Du kan velge å registrere sporpunkter basert på tid eller avstand eller ved å la enheten plassere et punkt automatisk når det registreres en kursendring.

Angi en av følgende loggingstyper i dialogboksen Navigasjonsinnstillinger:

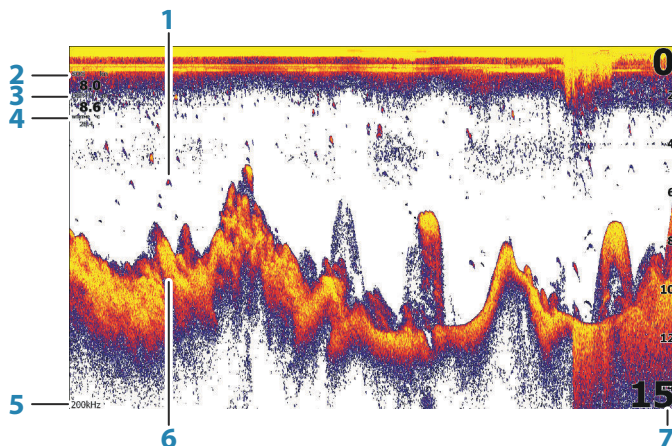
- **Auto** – enheten plasserer et punkt automatisk når det registreres en kursendring.
- **Avstand** – velg feltet Avstand, og angi avstanden du vil ta opp.
- **Tid** – velg feltet Tid, og angi tiden du vil ta opp.

# 7

## Ekkolodd

Ekkoloddfunksjonen viser vannet og havbunnen under fartøyet, slik at du kan oppdage fisk og undersøke strukturen på bunnen.

### Ekkoloddbildet



- 1 Fiskebuer
- 2 Hastighet over grunn\*
- 3 Dybde\*
- 4 Vanntemperatur\*
- 5 Frekvens
- 6 Bunn
- 7 Områdeskala

\*Valgfritt ekkolodd-dataoverlegg som du kan endre. Se "*Dataoverlegg*" på side 19.

### Zoom bildet

Du kan forstørre bildet ved hjelp av zoomtastene.

Zoomnivået vises nederst til venstre i bildet.



Når du zoomer uten en aktiv markør, ser du havbunnen nær bunnen av skjermen. Hvis markøren er aktiv, zoomer enheten inn dit markøren peker.

Du kan også zoome bildet som en delt skjerm og vise zoomsøyler. Les om delt skjerm *"Zoomer"* på side 54.

## Bruke markøren på bildet

Når du plasserer markøren på bildet, settes skjermen på pause, dybden i markørposisjonen vises, og informasjonsvinduet og historikkraden aktiveres.

## Vise historikk

Du kan vise ekkoloddhistorikken ved å panorere bildet. Hvis du vil panorere bildet, plasserer du markøren på bildet. Dette fører til at automatisk rulling avsluttes.

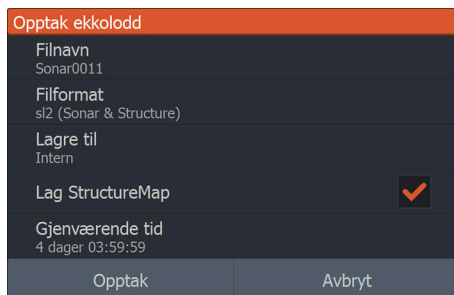
- Bruk venstre piltast for å flytte markøren til venstre kant av bildet. Fortsett å trykke på venstre piltast, slik at bildet panorerer til venstre og det historiske bildet vises.
- Bruk høyre piltast på samme måte for å panorere bildet tilbake til høyre og vise det mest aktuelle bildet.
- For å gjenoppta normal rulling trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra bildet.

## Starte opptak av ekkoloddloggdata

Du kan starte opptak av ekkoloddloggdata og lagre filen internt i enheten, eller du kan lagre den på et kort som settes inn i kortleseren på enheten.

Dialogboksen Log sonar (Loggfør ekkolodd) aktiveres fra System Controls (Systemkontroller) eller fra dialogboksen Sonar Settings (Ekkoloddinnstillinger).





Når dataene tas opp, ser du et blinkende rødt symbol øverst til venstre, og det vises jevnlig en melding nederst på skjermen.

### Filnavn

Angi navnet for opptaket (loggen).

### Filformat

Velg et filformat fra rullegardinlisten, SLG (bare ekkolodd), XTF (bare struktur\*) eller SL2 (ekkolodd og struktur).

→ **Merk:** XTF-formatet brukes bare for utvalgte visningsverktøy for ekkolodd fra tredjeparter.

### Save to (Lagre i)

Velg om registreringen skal lagres internt eller på en lagringsenhet koblet til enheten.

### Opprette StructureMap

→ **Merk:** Dette alternativet er bare tilgjengelig på TripleShot-modeller som har SideScan-funksjon.

Du kan konvertere SideScan-loggene (.sl2) til StructureMap-format (.smf) når opptaket er fullført.

SideScan-loggfiler kan også konverteres til StructureMap-format med verktøylinjefunksjonen Lagring.

### Time remaining (Tid som gjenstår)

Viser den tilgjengelige plassen som gjenstår for opptak.



## Stoppe opptak av ekkolodd-loggdata

Velg Stop Logging (Stopp loggføring) i dialogboksen System Controls (Systemkontroller) og deretter Stop (Stopp) i dialogboksen Logging Sonar (Loggføring av ekkolodd) for å stoppe registreringen av alle ekkolodd-loggdata.

Opptak ekkolodd	
Filnavn	Sonar0006.sl2
Gjenværende tid	4 dager03:59:59
Tidsforløp	0:00:19
Fil størrelse	1.4 MB
Stopp	Lukk

## Visning av registrerte ekkolodddata

Både internt og eksternt lagrede ekkoloddopptak kan vurderes når alternativet Vis ekkolodd opptak er valgt i dialogboksen Ekkoloddinnstillinger. Se "*Ekkoloddinnstillinger*" på side 56.

## Tilpasse bildeinnstillingene

Som standard er enheten satt til Auto-modus, og de fleste innstillingene er automatisert. Det anbefales at bare erfarne ekkoloddbrukere bruker Customize Settings (Tilpass innstillinger) til å tilpasse bildet ytterligere.

Velg Auto i menyen, og endre til modusene Custom (Egendefinert) eller Ice Fishing (Isfiske) for å tilpasse bildeinnstillingene.

Bruk More Options (Flere alternativer) i menyen for å angi tilgang til flere alternativer for bildet. Se "*Flere alternativer*" på side 54.

## Alternativer for modusene Custom (Egendefinert) og Ice Fishing (Isfiske)

Modusene Custom (Egendefinert) og Ice Fishing (Isfiske) gir tilgang til kontrollene for manuell innstilling av ekkoloddet.

→ **Merk:** Alternativene nedenfor er bare synlig i modusene Custom (Egendefinert) og Ice Fishing (Isfiske)





## Avstanden

Områdeinnstillingen bestemmer sjødybden som er synlig på skjermen.

## Frekvens

Enheter støtter flere svingerfrekvenser. Tilgjengelige frekvenser er avhengig av svingermodellen som er tilkoblet.

## Sensitivity (Følsomhet)

Hvis du øker Følsomhet, vises det flere detaljer på skjermen. Hvis du reduserer Følsomhet, vises færre detaljer. For mange detaljer gjør skjermen uoversiktlig. På den annen side vises kanskje ikke ønskede ekkoer hvis Følsomhet er satt for lavt.

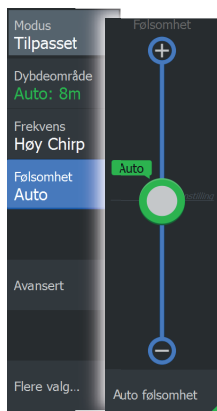
→ **Merk:** Auto følsomhet er den foretrukne modusen for de fleste forhold.

## Auto følsomhet

Auto Sensitivity (Automatisk følsomhet) justerer automatisk ekkoloddsignalene til de optimale nivåene. Auto følsomhet kan justeres (+/-) til din preferanse samtidig som du beholder den automatiske følsomheten.

## Justere følsomhet

1. Velg menyalternativet Auto Sensitivity (Automatisk følsomhet) for å slå av den automatiske innstillingen
2. Bruk piltastene til å merke menyalternativet Scroll Bar (Rullefelt).
3. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å aktivere det.
4. Bruk piltastene til å justere det.
5. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å bekrefte innstillingen
6. Trykk på Exit (Avslutt) (X)-tasten for å gå ut av menyen.



## Avanserte alternativer



### **Pinghastighet**

Pinghastighet kontrollerer hastigheten svingeren overfører signalet til vannet ved. Som standard er pinghastigheten satt til maks. Det kan være nødvendig å justere ping-hastighet for å begrense interferens.

### **Oppdateringshastighet**

Du kan velge oppdateringshastigheten for bildet på skjermen. Ved høy oppdateringshastighet oppdateres bildet raskere, mens ved lav oppdateringshastighet vises en lengre historikk.

→ **Merk:** Under gitte forhold kan det være nødvendig å justere oppdateringshastigheten for å få et bedre bilde. Bildet kan for eksempel justeres til en raskere hastighet ved vertikal fiskeing uten forflytning.

### **Støydemping**

Signalstøy fra lenspumper, motorvibrasjon og luftbobler kan forstyrre bildet.

Alternativet Støydemping filtrerer signalstøyen og reduserer forstyrrelsene på skjermen.

### **Overflateklarhet**

Bølgevirkning, kjølvann og temperaturinversjon kan forårsake forstyrrelser på skjermen nær overflaten. Alternativet for overflateklarhet reduserer overflateforstyrrelser ved å redusere følsomheten til mottakeren nær overflaten.

### **Fargelinje**

Brukes til å justere fargene på skjermen for å gjøre det lettere å skille myke mål fra harde. Justering av fargelinjen kan bidra til å skille fisk og viktige strukturer på eller nær bunnen fra den virkelige bunnen.

Bruk tastene pil opp og pil ned til å justere rullefeltet.

### **Gjenopprette standardmodus**

Dette menyalternativet er tilgjengelig hvis du vil tilpasse én eller flere innstillinger. Når du har valgt dette alternativet, endres alle de tilpassede innstillingene tilbake til standardinnstillingene.

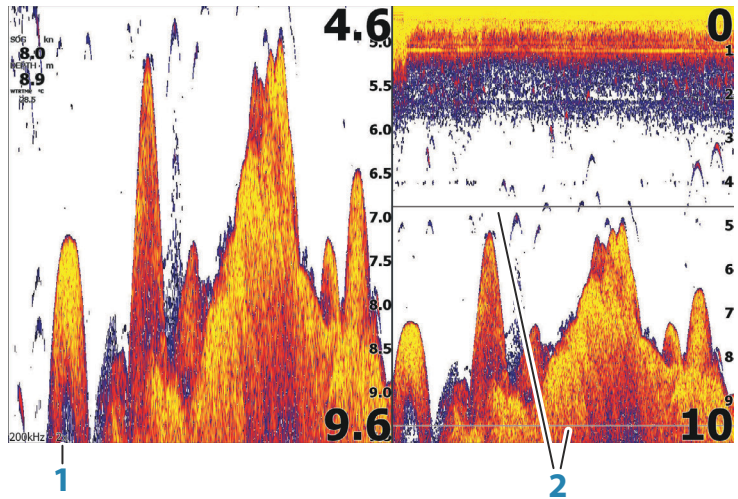
## Flere alternativer



### Alternativer for delt skjermvindu

Alternativer for delt skjerm er tilgjengelige på undermenyen for delt skjerm.

### Zoomer



- 1 Zoomnivå
- 2 Zoomsøyler

Zoom-modusen presenterer en forstørret visning av ekkoloddbildet på venstre side av vinduet. Som standard er zoomnivået satt til 2x. Du kan zoome opptil 8x ved bruk av zoomtastene. Avstandszoomsøylene på høyre side av skjermen viser området som er forstørret. Hvis du øker zoomfaktoren, reduseres området. Dette vises som redusert avstand mellom zoomsøylene.

### Bunnlås

Modusen for bunnlås er nyttig når du vil vise mål nær bunnen. I denne modusen viser den venstre siden av vinduet et bilde der bunnen er gjort flat. Rekkeviddeskalaen endres til å måle fra havbunnen (0) og oppover. Bunnen og nullinjen vises alltid på

bildet til venstre, uavhengig av rekkeviddeskalaen. Skaleringseffektoren for bildet til venstre i vinduet justeres som beskrevet for alternativet Zoom.

### **Flasher**

Flasher-/blinke-modusen viser en blinker-visning i det venstre vinduet og en vanlig ekkoloddvisning i det høye vinduet.

### **A-Scope**

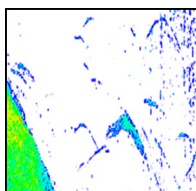
A-scope er en sanntidsvisning av ekkoloddet på skjermen. Styrken til de faktiske ekkoenes angis med både bredde og fargeintensitet.

### **Paletter**

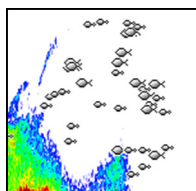
Du kan velge mellom flere visningspaletter.

### **Fisk ID**

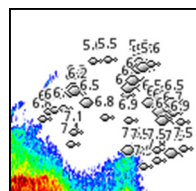
Du kan velge hvordan du vil at fiskemålene skal vises på skjermen. Du kan også velge om du vil bli varslet med en pipelyd når en fiske-ID vises i vinduet.



*Tradisjonelle fiskebuer*



*Fiskesymboler*



*Fiskesymboler og dybdeangivelse*

→ **Merk:** Ikke alle fiskesymboler er faktisk fisk.

### **Fiske-ID-pip**

Når dette alternativet er valgt, piper systemet når en fisk identifiseres.

### **DownScan-overlegg**

Når en DownScan-kompatibel svinger er koblet til systemet, kan du legge DownScan-bilder over det vanlige Sonar-bildet.

Når DownScan-overlegget er aktivert, utvides Sonar-vindusmenyen til å inkludere grunnleggende alternativer for DownScan.

## Måle avstand

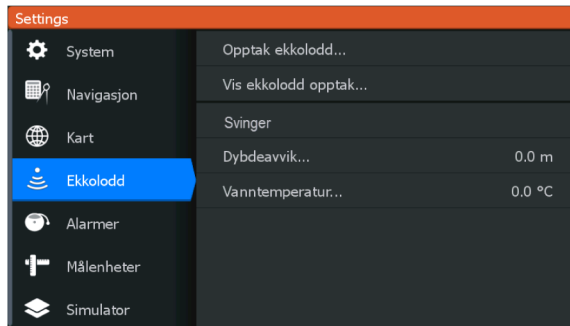
Markøren kan brukes til å måle avstanden mellom posisjonen til to observasjoner på bildet.

1. Plasser markøren på punktet du vil måle avstanden fra.
  2. Start målefunksjonen fra menyalternativet More Options (Flere alternativer)
- **Merk:** Målefunksjonen er bare tilgjengelig i menyen når markøren er plassert på bildet.
3. Plasser markøren på det andre målepunktet.
    - Det tegnes en linje mellom målepunktene, og avstanden vises i vinduet Cursor Information (Markørinformasjon).
  4. Fortsett å velge nye målepunkter hvis du ønsker det.

Du kan bruke menyen til å flytte startpunktet og sluttpunktet så lenge målefunksjonen er aktiv.

Når du velger Finish Measuring (Fullfør måling) eller trykker på Exit (Avslutt) (X)-tasten, stoppes målefunksjonen. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra bildet. Vanlig rulling i bildet gjenopptas.

## Ekkoloddinnstillinger



## Opptak ekkolodd

Velg å starte og stoppe opptak av Sonar -data. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se "*Starte opptak av ekkoloddloggdata*" på side 49.



## Vis ekkoloddlogg

Brukes til å vise ekkoloddopptak.

Loggfilen vises som et bilde satt på pause. Du styrer rullingen og visningen fra menyalternativet Control (Kontroll). Du kan bruke markører på avspillingsbildet og panorere bildet som på et vanlig ekkoloddbilde.

Du avslutter visningsfunksjonen ved å trykke på tasten Exit (Avslutt) (X).

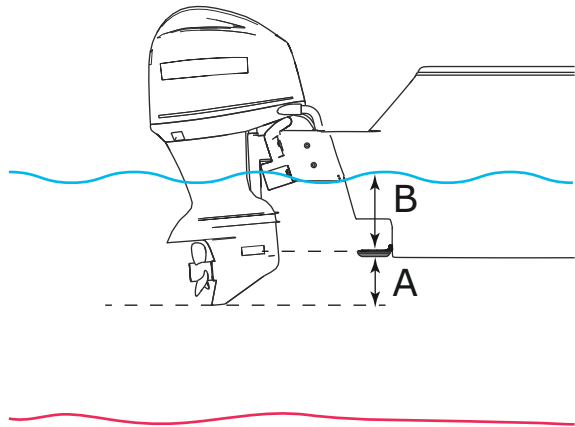
## Svinger

Velg svingermodellen som er koblet til enheten. Hvilke applikasjoner som er tilgjengelige (Ekkolodd, DownScan og SideScan), og hvilke frekvenser som kan velges under ekkoloddriften, avhenger av hvilken svinger du har valgt.

## Dybdeavvik

Alle svingere måler vanndybden fra svingeren til bunnen. Resultatet er at avlesninger av vanndybde ikke tar høyde for avstanden fra svingeren til det laveste punktet i båten (for eksempel bunnen av kjølen, roret eller propellen) i vannet eller fra svingeren til vannoverflaten.

Før du angir forskyvningen, må du måle avstanden fra svingeren til båtens laveste punkt i vannet eller fra svingeren til vannoverflaten.



- A** Laveste punkt på fartøyforskyvning: Angi avstanden fra svingeren til båtens laveste punkt i vannet – dette skal være en negativ verdi. For eksempel:  $-0,3$  m.
- B** Forskyvning for dybde under overflate (vannlinje): Still inn avstanden fra svingeren til overflaten – dette skal være en positiv verdi. For eksempel:  $+0,5$  m ( $+1,77$  fot).

For dybde under svingeren stilles forskyvningen til 0.

### **Vanntemperaturkalibrering**

Temperaturkalibrering brukes til å justere vanntemperaturverdien fra ekkoloddsvingeren. Det kan bli nødvendig å korrigere for lokaliserte påvirkninger av den målte temperaturen.

Kalibreringsområde:  $-9,9^{\circ}$  til  $+9,9^{\circ}$ . Standardverdien er  $0^{\circ}$ .

→ **Merk:** Vanntemperaturkalibrering vises bare dersom svingeren har temperaturfunksjon.

# 8

## SideScan

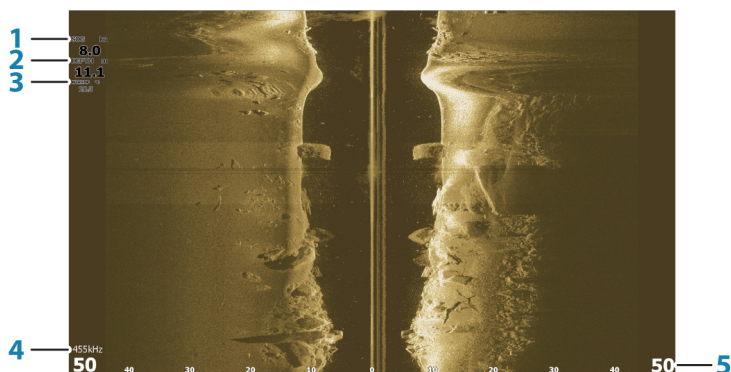
### Om SideScan

SideScan gir bred, høydetaljert dekning av havbunnen på sidene av båten din.

→ **Merk:** SideScan er bare tilgjengelig på TripleShot-modeller som har en tilkoblet svinger med SideScan-funksjonalitet.

### SideScan-bildet

SideScan-bildet kan konfigureres til å vise skanning på venstre side, høyre side eller både på venstre og høyre side.



- 1 Hastighet over grunn
- 2 Dybde
- 3 Temperatur
- 4 Frekvens
- 5 Områdeskala

### Zoome bildet

Slik angir du avstanden til venstre og høyre fra midtpunktet som vises i bildet:

- bruk zoomtastene
- bruk innstillingen for områdemenyen

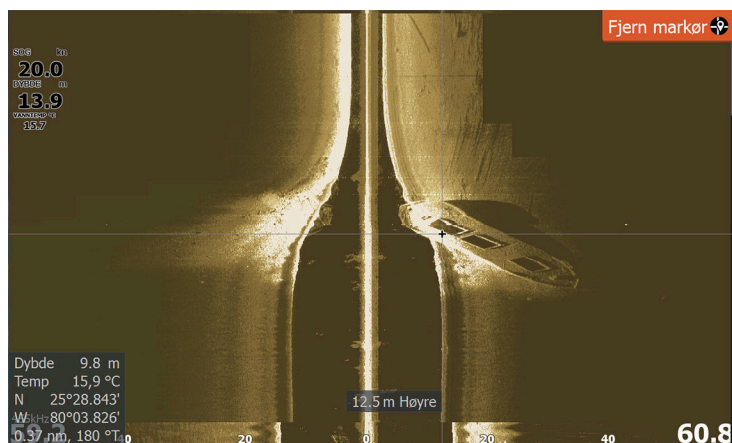
En endring i området fører til en zooming inn eller ut av bildet.

## Bruke markøren i vinduet

Som standard vises ikke markøren på bildet. Når du vil plassere markøren på bildet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt). Bruk piltastene til å plassere markøren.

Når du posisjonerer markøren på bildet, settes skjermen på pause, og vinduet for markørinformasjon aktiveres. Venstre/høyre-avstanden fra fartøyet til markøren vises på markørposisjonen.

Hvis du vil fjerne markøren og markørelementene fra vinduet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt).



## Vise historikk

Du kan vise historikken ved å panorere bildet. Hvis du vil panorere bildet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å plassere markøren på bildet. Dette fører til at automatisk rulling avsluttes.

- Bruk pil ned-tasten for å flytte markøren til nedre kant av bildet. Fortsett å trykke på pil ned-tasten, slik at bildet panorerer ned og det historiske bildet vises.
- Bruk pil opp-tasten på samme måte for å panorere bildet opp igjen og vise det mest aktuelle bildet.
- For å gjenoppta normal rulling trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra bildet.

## Opptak av SideScan-data

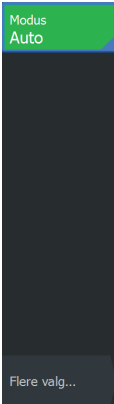
Du kan ta opp SideScan-data og lagre filen internt i enheten eller på et minnekort, som beskrevet under *"Start opptak av ekkolodd-data"* på side 49.

## Konfigurere SideScan-bildet

Som standard er enheten satt til Auto-modus, og de fleste innstillingene er automatisert. Det anbefales at bare erfarne ekkoloddbrukere bruker Customize Settings (Tilpass innstillinger) til å tilpasse bildet ytterligere. Velg Auto i menyen, og endre til modusen Custom (Egendefinert) for å tilpasse bildeinnstillingene. Se *"Egendefinerte alternativer"* på side 61

Andre alternativer er tilgjengelige for modiene Auto og Custom (Egendefinert). Se *"Flere alternativer"* på side 63.

Når markøren er aktiv, erstattes noen alternativer på menyen av funksjoner for markørmodus. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra menyalternativene Image (Bilde) og Cursor (Markør).



## Egendefinerte alternativer

### Område

Områdeinnstillingen bestemmer sjødybden og SideScan-området som er synlig på skjermen.

### Auto område

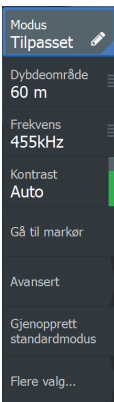
Når området er satt til Auto, angis området automatisk avhengig av vanndybden.

### Forhåndsdefinerte områdenivåer

Du kan velge mellom flere forhåndsdefinerte områdenivåer.

### Frekvenser

To frekvenser støttes. 455 kHz gir ideell rekkevidde og bildekvalitet i de fleste situasjoner, mens 800 kHz brukes til å gi bedre detaljer i grunt vann.



## Kontrast

Fastsetter lysstyrkeforholdet mellom lyse og mørke områder på skjermen.

→ **Merk:** Vi anbefaler at du bruker Auto Contrast (Automatisk kontrast).

Slik justerer du kontrastinnstillingen:

1. Velg alternativet Contrast (Kontrast) i menyen
2. Velg Auto Contrast (Automatisk kontrast), og trykk på tasten Meny/Enter for å slå av automatisk kontrast
3. Bruk piltastene til å merke justeringslinjen, og trykk deretter på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å aktivere den
4. Bruk piltastene til å justere innstillingen
5. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å lagre innstillingene

## Avanserte innstillinger



### Overflateklarhet

Bølgevirkning, kjølvann og temperaturinversjon kan forårsake forstyrrelser på skjermen nær overflaten.

Alternativet for overflateklarhet reduserer overflateforstyrrelser ved å redusere følsomheten til mottakeren nær overflaten.

→ **Merk:** Som standard er overflateklarhet satt til Lav av hensyn til optimal bilderetur og -klarhet.

### Gjenopprette standardmodus

Dette menyalternativet er tilgjengelig hvis du vil tilpasse én eller flere innstillinger. Når du har valgt dette alternativet, endres alle de tilpassede innstillingene tilbake til standardinnstillingene.

## Flere alternativer



### **Speilvende bildet til venstre/høyre**

Ved behov speilvender det venstre/høyre side av bildet for å svare til retningen på svingerinstallasjonen.

### **Avstandslinjer**

Du kan legge til avstandslinjer i bildet for å gjøre det enklere å beregne avstand.

### **Paletter**

Du kan velge mellom flere visningspaletter.

### **View (Vis)**

Angir om SideScan-vinduet bare viser venstre side av bildet, bare høyre side, eller venstre og høyre side samtidig.

### **Måle avstand**

Markøren kan brukes til å måle avstanden mellom posisjonen til to observasjoner på bildet.

1. Plasser markøren på punktet du vil måle avstanden fra.
2. Start målefunksjonen fra menyalternativet More Options (Flere alternativer)

→ **Merk:** Målefunksjonen er bare tilgjengelig i menyen når markøren er plassert på bildet.

3. Plasser markøren på det andre målepunktet.
  - Det tegnes en linje mellom målepunktene, og avstanden vises i vinduet Cursor Information (Markørinformasjon).
4. Fortsett å velge nye målepunkter hvis du ønsker det.

Du kan bruke menyen til å flytte startpunktet og sluttpunktet så lenge målefunksjonen er aktiv.

Når du velger Finish Measuring (Fullfør måling) eller trykker på Exit (Avslutt) (X)-tasten, stoppes målefunksjonen. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra bildet. Vanlig rulling i bildet gjenopptas.

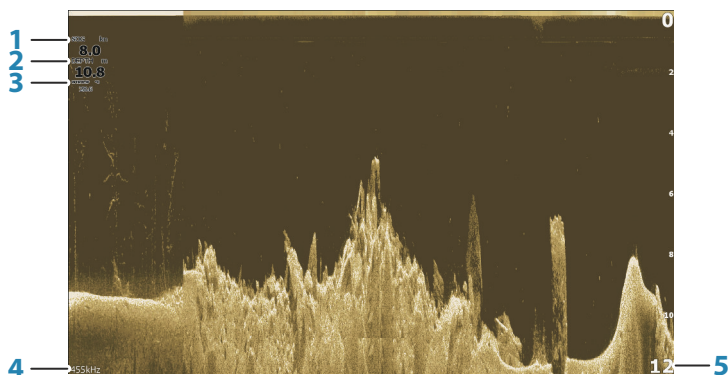
# 9

## DownScan

### Om DownScan

DownScan gir detaljerte bilder av struktur og fisk rett under båten. DownScan-vinduet er tilgjengelig når en DownScan-svinger er koblet til systemet.

### DownScan-panelet



- 1 Fart over grunn
- 2 Dybde
- 3 Temperatur
- 4 Frekvens  
Dybde
- 5 Områdeskala

### Zoom i DownScan-bildet

Du kan zoome i et DownScan-bilde ved å bruke zoomtastene.

### Bruke markøren i DownScan-vinduet

Som standard vises ikke markøren på DownScan-bildet. Når du vil plassere markøren på bildet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt).



Bruk piltastene til å plassere markøren. Når du posisjonerer markøren på et DownScan-bilde, settes skjermen på pause, og vinduet for markørinformasjon aktiveres. Avstanden fra fartøyet til markøren vises i den nederste raden i markørinformasjonsvinduet.

Markør dybden vises til venstre for markørposisjonen.

Hvis du vil fjerne markøren og markørelementene fra vinduet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt).

## Gå til-markør

Du kan navigere til en valgt posisjon på bildet ved å plassere markøren i vinduet, og deretter bruker du alternativet Goto Cursor (Gå til markør) i menyen.

## Vise DownScan-historikk

Du kan vise DownScan-historikken ved å panorere bildet. Hvis du vil panorere bildet, trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å plassere markøren på bildet. Dette fører til at automatisk rulling avsluttes.

- Bruk venstre piltast for å flytte markøren til venstre kant av bildet. Fortsett å trykke på venstre piltast, slik at bildet panorerer til venstre og det historiske bildet vises.
- Bruk høyre piltast på samme måte for å panorere bildet tilbake til høyre og vise det mest aktuelle bildet.
- For å gjenoppta normal rulling trykker du på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra bildet.

## Opptak av DownScan-data

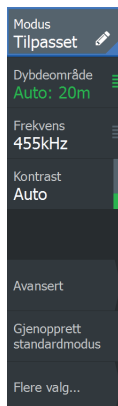
DownScan data kan registreres ved å velge riktig filformat i dialogboksen for opptak. Se "*Start opptak av ekkolodd-data*" på side 49.

## Tilpasse bildeinnstillingene

Som standard er enheten satt til Auto-modus, og de fleste innstillingene er automatisert. Det anbefales at bare erfarne ekkoloddbrukere bruker Customize Settings (Tilpass innstillinger) til å tilpasse ekkoloddbildet ytterligere. Velg Auto i menyen, og endre til modusen Custom (Egendefinert) for å tilpasse bildeinnstillingene.

Andre alternativer er tilgjengelige for modiene Auto og Custom (Egendefinert). Se "*Flere alternativer*" på side 68.

Når markøren er aktiv, erstattes noen alternativer på menyen av funksjoner for markørmodus. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra menyalternativene Image (Bilde) og Cursor (Markør).



## Alternativer for modusen Custom (Egendefinert)

Når modusen Custom (Egendefinert) er valgt, utvides menyen med flere alternativer. Bruk disse menyalternativene til å tilpasse bildet.

### Område

Områdeinnstillingen bestemmer sjødybden som er synlig på bildet.

### Auto område

Området er satt til Auto som standard. Med Auto vises automatisk hele området fra vannoverflaten til bunnen.

### Forhåndsdefinerte områdenivåer

Gjør det mulig å velge et bestemt dybdeområde som ikke er knyttet til vanddybden.

### Frekvens

DownScan kan brukes ved 800 eller 455 kHz. 800 kHz gir den høyeste oppløsningen, men kortere rekkevidde, mens 455 kHz gir den beste rekkevidden, men med lavere oppløsning.

### Gjenopprette standardmodus

Dette menyalternativet er tilgjengelig hvis du vil tilpasse én eller flere innstillinger. Når du har valgt dette alternativet, endres alle de tilpassede innstillingene tilbake til standardinnstillingene.

### Kontrast

Fastsetter lysstyrkeforholdet mellom lyse og mørke områder på skjermen.

→ **Merk:** Vi anbefaler at du bruker Auto Contrast (Automatisk kontrast).

Slik justerer du kontrastinnstillingen:

1. Velg alternativet Contrast (Kontrast) i menyen
2. Velg Auto Contrast (Automatisk kontrast), og trykk på tasten Meny/Enter for å slå av automatisk kontrast

3. Bruk piltastene til å merke justeringslinjen, og trykk deretter på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å aktivere den
4. Bruk piltastene til å justere innstillingen
5. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å lagre innstillingene

### **FishReveal**

Velg FishReveal for å vise fiskebuer i bildet.

Når FishReveal er aktivert, utvides menyen til å inkludere FishReveal-alternativer.

#### **Følsomhet**

Kontrollerer følsomheten til FishReveal data. Hvis du øker følsomheten, vises det flere detaljer på skjermen. Hvis du reduserer følsomheten, vises det færre detaljer. For mange detaljer gjør skjermen uoversiktlig. Hvis følsomheten er satt for lavt, er det ikke sikkert at svake fiskebuedata vil vises.



#### **Fargelinje**

Justerer fargene på fiskebuedata for å gjøre det lettere å skille dem fra andre mål. Justering av fargelinjen kan bidra til skille fisk og viktige strukturer på eller nær bunnen fra den virkelige bunnen.

#### **Overflateklarhet**

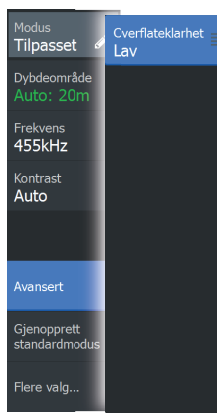
Bølger, kjølvann og temperaturinversjon kan forårsake forstyrrelser på skjermen nær overflaten. Alternativet for overflateklarhet reduserer overflateforstyrrelser ved å redusere følsomheten til mottakeren nær overflaten.

#### **Palett**

Velg mellom flere visningspaletter som er optimalisert for ulike fiskeforhold.

- **Merk:** Fargepalettvalget er ofte en brukerpreferanse, og kan variere avhengig av fiskeforholdene. Det beste er å velge en palett som gir god kontrast mellom bildedetaljene og FishReveal-buene.

## Avanserte alternativer



### Overflateklarhet

Bølgevirkning, kjølvann og temperaturinversjon kan forårsake forstyrrelser på skjermen nær overflaten.

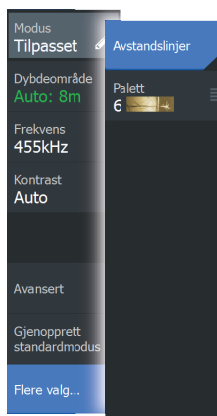
Alternativet for overflateklarhet reduserer overflateforstyrrelser ved å redusere følsomheten til mottakeren nær overflaten.

→ **Merk:** Som standard er overflateklarhet satt til Lav av hensyn til optimal bilderetur og -klarhet.

## Flere alternativer

### Avstandslinjer

Du kan legge til avstandslinjer i bildet for å gjøre det enklere å beregne dybde



### Paletter

Du kan velge mellom flere visningspaletter.

### Måle avstand

Markøren kan brukes til å måle avstanden mellom posisjonen til to observasjoner på bildet.

1. Plasser markøren på punktet du vil måle avstanden fra.
2. Start målefunksjonen fra menyalternativet More Options (Flere alternativer)

→ **Merk:** Målefunksjonen er bare tilgjengelig i menyen når markøren er plassert på bildet.

3. Plasser markøren på det andre målepunktet.
  - Det tegnes en linje mellom målepunktene, og avstanden vises i vinduet Cursor Information (Markørinformasjon).
4. Fortsett å velge nye målepunkter hvis du ønsker det.

Du kan bruke menyen til å flytte startpunktet og sluttpunktet så lenge målefunksjonen er aktiv.

Når du velger Finish Measuring (Fullfør måling) eller trykker på Exit (Avslutt) (X)-tasten, stoppes målefunksjonen. Trykk på tasten Cursor/Waypoint (Markør/veipunkt) for å fjerne markøren fra bildet. Vanlig rulling i bildet gjenopptas.

# 10

## StructureMap

### Om StructureMap

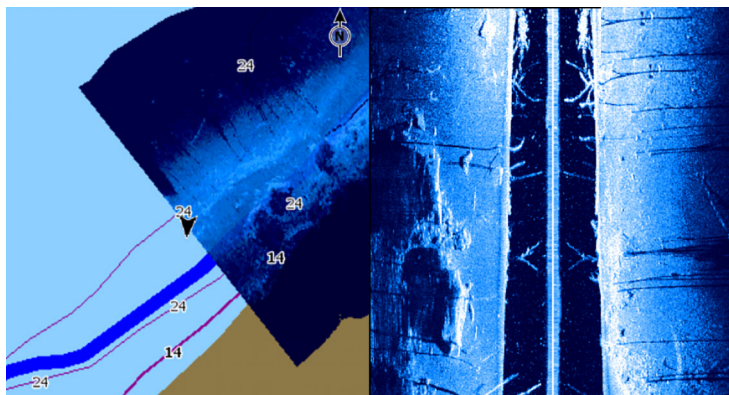
StructureMap-funksjonen legger SideScan-bilder fra en SideScan-kilde på kartet. Dette gjør det enklere å visualisere undervannsmiljøet i forhold til posisjonen din og å tolke SideScan-bilder.

→ **Merk:** SideScan er bare tilgjengelig på TripleShot-modeller som har en tilkoblet svinger med SideScan-funksjonalitet.

### StructureScan-bildet

StructureMap kan vises som et overlegg på kartpanelet. Når Strukturoverlegg er valgt på menyen for kartvinduet, utvides menyen så den viser alternativer for strukturoverlegget.

Eksemplet nedenfor viser et kartvindu med et strukturoverlegg, kombinert med et tradisjonelt SideScan-vindu.



Du flytter rundt i kartvinduet på vanlig måte når du bruker et strukturoverlegg. Bruk zoomtastene til å zoome i kartet og det skannede bildet.

## StructureMap-tips

- Hvis du vil ha et bilde av en høy struktur (et skipsvrak osv.), skal du ikke kjøre over den. Styr i stedet båten slik at strukturen er til venstre eller høyre for båten.
- Ikke overlapp historikkspor når du utfører en side-ved-side-skanning av et område.

## Ta opp StructureMap-data

Velg alternativet Loggfør ekkolodd i dialogboksen Systemkontroll for å ta opp SideScan-data og konvertere dem til StructureMap-data.

Opptaket kan startes i dialogboksen Systemkontroll når dialogboksen åpnes fra SideScan-vinduet eller fra kartvinduet der Strukturoverlegg er aktivert.

Når SideScan-data tas opp, ser du et blinkende rødt symbol, og det vises jevnlig en melding nederst på skjermen.

→ **Merk:** Meldingen inkluderer informasjon om filstørrelse. Begrens størrelsen på loggene på til 100 MB eller mindre hvis du ønsker raskere filkonvertering.

Du kan stoppe opptaket ved å velge Stopp opptak-funksjonen i dialogboksen for Systemkontroll.

### Konvertere SideScan-data til StructureMap-format

En SideScan-loggfil (.sl2) konverteres til StructureMap-format (.smf) etter opptak fra dialogboksen for opptak eller fra filleseren.

Du kan opprette filer med standard eller høy oppløsning. SMF-filer med høy oppløsning fanger opp flere detaljer, men det tar lengre tid å konvertere dem, og de er større enn filer med standard oppløsning.

Hvis du vil spare plass, anbefales det at du fjerner SideScan-filene (.sl2) etter konvertering.

## Bruke StructureMap med kartleggingskort

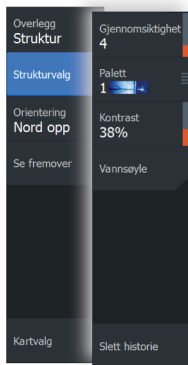
Med StructureMap kan du opprettholde fullstendige kartfunksjoner. Det kan brukes med forhåndslestet kartografi samt C-MAP, Navionics og andre tredjeparts kartkort som er kompatible med systemet.

Når du bruker StructureMap med kartkort, kopierer du StructureMap-filene (SMF) til internminnet på enheten. Vi anbefaler at du oppbevarer kopier av StructureMap-filer på eksterne kartleggingskort.

## Strukturalternativer

Du justerer StructureMap-innstillingene fra menyen Strukturvalg. Menyene er tilgjengelige når strukturoverlegg er aktivert.

Ikke alle alternativer er tilgjengelige når lagrede StructureMap-filer brukes som kilde. Alternativer som ikke er tilgjengelige, er nedtonet.



## Gjenomsiktighet

Angir gjennomsiktigheten for Structure-overlegget. Hvis du bruker minimal gjennomsiktighet, skjuler StructureMap-overlegget nesten alle kartdetaljene.

## Paletter

Brukes for å velge bildets fargepalett.

## Kontrast

Fastsetter lysstyrkeforholdet mellom lyse og mørke områder på skjermen.

## Vannsøyle

Viser/skjuler vannsøylen i sanntidsmodus.

Hvis den er deaktivert, kan det hende at stimer med småfisk ikke vises på sideskanningsbildet.

Hvis den er aktivert, kan nøyaktigheten av sideskanningsbildet på kartet bli påvirket av vanddybden.

## Slett historie

Fjerner eksisterende sanntidshistorikkdata fra skjermen og begynner å vise bare de nyeste dataene.

# 11

## Alarms (Alarmer)

### Alarmsystem

Systemet ser kontinuerlig etter farlige situasjoner og systemfeil når systemet er i drift. Når en alarmsituasjon oppstår, vises en alarmmelding på skjermen.

Hvis du har aktivert sirenen, følges alarmmeldingen av et lydsignal.

Alarmen registreres i alarmoversikten, slik at du kan se detaljene og iverksette passende korrigerende tiltak.

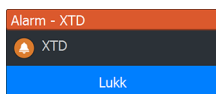
### Type meldinger

Meldingene klassifiseres i henhold til hvordan den rapporterte situasjonen påvirker fartøyet. Følgende fargekoder brukes:

Farge	Viktighet
Rød	Kritisk alarm
Oransje	Viktig alarm
Gul	Standard alarm
Blå	Advarsel
Grønn	Lett advarsel

### Alarm-meldinger

En alarm-melding vises med navnet på alarmen som tittel, og med detaljer for alarmen.



### Bekreft en melding

Alternativene dialogboksen Alarm har for å godkjenne en melding kan variere avhengig av alarmen:

- Lukk  
Konfigurerer alarmstatusen som godkjent. Sirenen/summeren stopper, og dialogboksen Alarm forsvinner. Alarmen forblir imidlertid aktiv i alarmoversikten til alarmårsaken er fjernet.
- Deaktivere

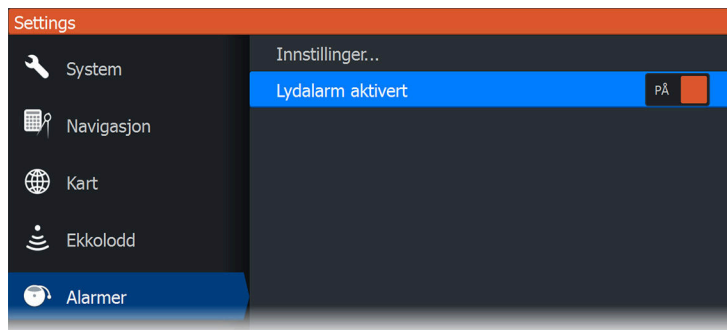


Deaktiverer den gjeldende alarminnstillingen. Alarmen vises ikke på nytt med mindre du aktiverer den på nytt i dialogboksen Alarm.

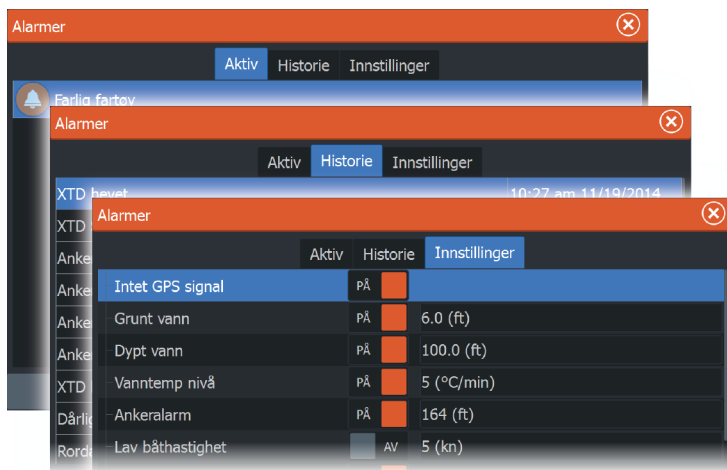
Det er ingen tidsavbrudd på en melding eller sirenen. De forblir aktive til de bekrefte, eller til meldingsårsaken blir korrigeret.

## Dialogboksen Alarmer

Aktiver alarmsirenen fra dialogboksen Alarms (Alarmer).



Velg alternativet Settings (Innstillinger) for å åpne dialogboksen Alarms Settings (Alarminnstillinger). Alle alarmer defineres i dialogboksen Alarminnstillinger.

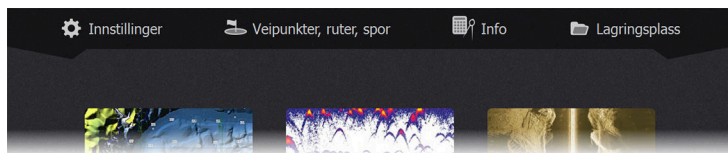


# 12

## Verktøy

Verktøy-vinduet inneholder ikoner som gir deg tilgang til alternativer og verktøy som ikke er spesifikke for noe vindu.

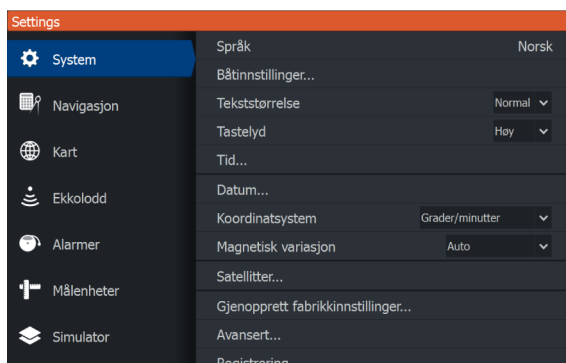
Vinduet Tools (Verktøy) er plassert i skjermvinduet Home (Hjem).



## Innstillinger

Gir tilgang til applikasjons- og systeminnstillinger.

## Systeminnstillinger



Systeminnstillingene gir tilgang til følgende alternativ.

### **Språk**

Kontrollerer språket som brukes på denne enheten for paneler, menyer og dialogbokser. Endring av språket kan føre til at enheten starter på nytt.

### **Båttinnstillinger**

Brukes til å angi båtenes fysiske egenskaper.

### **Tekststørrelse**

Brukes til å stille inn tekststørrelsen for menyer og dialogbokser.

### **Tastelyd**

Kontrollerer lydstyrken ved betjening av knapper og menyer.

### **Tid**

Kontrollerer den lokale tidssoneforskjellen og formatet for klokkeslett og dato.

### **Datum**

De fleste papirkart er laget i WGS84-format.

Hvis papirkartene er i et annet format, kan du endre datuminnstillingene slik at de samsvarer med papirkartene.

### **Koordinatsystem**

Det kan brukes flere koordinatsystemer til å kontrollere formatet for lengde- og breddegradskordinater som vises i vinduet.

### **Magnetisk variasjon**

Magnetisk variasjon er forskjellen mellom sanne peilinger og magnetiske peilinger, som skyldes ulike plasseringer for de geografiske og magnetiske nordpolene. Alle lokale uregelmessigheter, for eksempel jerndepoter, kan også påvirke de magnetiske peilingene.

Når variasjonen er satt til Auto, konverteres automatisk magnetisk nord til sann nord. Velg manuell modus hvis du må angi egen lokal magnetisk variasjon.

### **Satellitter**

Statusside for aktive satellitter.

### **Gjenopprett fabrikkinnstillinger**

Lar deg velge hvilke innstillinger som skal gjenopprettes til standard fabrikkinnstillinger.

**⚠ Advarsel:** Hvis det velges veipunkter, ruter og spor, slettes de permanent.

### **Avansert**

Viser et panel med mer avanserte innstillinger. Brukes til å angi hvordan systemet viser ulike brukergrensesnittinformasjon. Kontrollerer i tillegg hvilke funksjoner som vises i grensesnittet.

### **Registrering**

Ber deg om å registrere enheten. Registreringen kan utføres

- fra en smartenhet med Internett-tilgang
- over telefon

### **Om**

Viser informasjon om opphavsrett, programvareversjon og teknisk informasjon for denne enheten.

Alternativet Support (Støtte) gir tilgang til tjenesteassistenten. Se "*Service-assistent*" på side 80.

### **Navigasjon**

Har alternativer og dialogbokser der du kan angi innstillinger for navigasjonen, for eksempel ankomstradius, XTE-grense, XTE-alarm, spor og loggingstype. Se "*Navigasjonsinnstillinger*" på side 46.

### **Kart**

Har alternativer og dialogbokser for å angi innstillinger for kartene. Innstillinger og visningsalternativer som angis på skjermvinduet med kartinnstillinger, er felles for alle kartvinduer. Se "*Kartinnstillinger*" på side 34

### **Ekkolodd**

Har alternativer og dialogbokser der du kan angi innstillinger for ekkoloddet. Se "*Ekkoloddinnstillinger*" på side 56.

### **Alarmer**

Gir mulighet til å aktivere lydalarmer. Det vises også en dialogboks der du kan slå på alarmer for elementer, og som inneholder informasjon om aktive alarmer og alarmhistorikk. Se "*Dialogboksen Alarmer*" på side 73.

## Enheter

For konfigurering av måleenheter brukt for ulike datatyper.

## Simulator

Gir manuell kontroll over simulatoren. Se "*Simulator*" på side 84 hvis du vil ha mer informasjon.

## Veipunkt/ruter/spor

Liste over veipunkter, ruter og spor med detaljer. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se "*Veipunkter, ruter og spor*" på side 36.

## Info

Tilgang til informasjon om sol/måne, tidevann og tur.

## Sun, Moon (Sol, måne)

Viser soloppgang, solnedgang, måneoppgang og månedgang for en posisjon basert på angitt dato og posisjonens lengde-/breddegrad.

## Tidevann

Viser tidevannsinformasjon for tidevannsstationen som er nærmest fartøyet.

Tilgjengelige tidevannsstationer kan velges fra feltet Tide Station (Tidevannsstation).

For å endre dato bruker du piltastene for å få tilgang til feltet Date (Dato) og trykker på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å få tilgang til kalenderfunksjonen.

## Tur

Gir informasjon om turen. Bruk for å nullstille turinformasjon.

## Oppbevaring

Tilgang til filadministrasjonssystemet. Brukes til å søke etter og behandle innhold i enhetens internminne og lagringsenheter koblet til enheten.

## **Kopiere filer til en lagringsenhet**

Du kan kopiere brukerdata, for eksempel skjermbilder og logger, til en lagringsenhet som er koblet til enheten. Du kan også eksportere brukerdata som systeminnstillinger, veipunkter, ruter og Trails til lagringsenheten. Eksport av filer beskrives nærmere i "*Vedlikehold*" på side 79-delen.

# 13

## Vedlikehold

---

### Forebyggende vedlikehold

Enheten inneholder ingen komponenter som trenger vedlikehold under bruk. Brukeren må derfor bare utføre en svært begrenset mengde forebyggende vedlikehold.

Når enheten ikke er i bruk, anbefales det at du alltid tar på det beskyttende soldekselet.

→ **Merk:** Det beskyttende soldekselet er ekstrautstyr (selges separat). Se i installasjonshåndboken som fulgte med enheten.

### Rengjøre skjermenheten

Slik rengjør du skjermen:

- Bruk en mikrofiberklut eller en myk bomullsklut til å rengjøre skjermen. Bruk mye vann for å løse opp og fjerne saltrester. Krystallisert salt, sand, skitt osv. kan skrape opp det beskyttende belegget hvis du bruker en fuktig klut. Bruk en lett ferskvannsspray, og tørk deretter enheten tørt med en mikrofiberklut eller en myk bomullsklut. Ikke legg trykk på skjermen.

Slik rengjør du kabinettet:

- Bruk varmt vann med en skvett med flytende oppvaskåpe eller annet vaskemiddel.

Unngå å bruke slipende rengjøringsmidler eller produkter som inneholder løsemidler (aceton, mineralsk terpentin osv.), syre, ammoniakk eller alkohol, ettersom disse midlene kan skade skjermen og plastkabinettet.

Ikke vask enheten med vann med høyt trykk. Ikke kjør enheten gjennom en vaskeautomat for bil.

### Kontrollere tilkoblingene

Skvav tilkoblingspluggene inn i kontakten. Hvis tilkoblingspluggene er utstyrt med en lås eller en posisjonsnøkkel, kontrollerer du at den er i riktig posisjon.

## Service-assistent

Systemet har en innebygd assistent som oppretter en rapport over enheten som inkluderer programvareversjonen, serienummeret og informasjonen fra innstillingsfilen, noe som er til hjelp når du ber om teknisk støtte.

1. Sett inn et tomt minnekort i enheten.
2. Åpne skjermvinduet About (Om) i dialogboksen System Settings (Systeminnstillinger)
3. Velg Support (Støtte) og deretter Create Report (Opprett rapport)
4. Følg instruksjonene
5. Lagre rapporten på minnekortet.

Du kan legge til skjermbilder og loggfiler som skal legges ved i rapporten. Det er en grense på 20 MB for rapportvedlegg. Hvis du først ringer teknisk støtte, kan du oppgi et hendelsesnummer for å gi bedre sporing.

Send rapporten fra minnekortet til teknisk støtte per e-post ved å bruke en smartenhet eller PC som er koblet til Internett.

## Programvareoppdateringer

Før du starter en oppdatering av enheten, må du sikkerhetskopiere potensielt verdifulle brukerdata. Se "*Ta sikkerhetskopi av systemdata*" på side 81.

### Oppdatere programvaren

- **Merk:** Ikke last ned programvareoppdateringer til kartleggingkort. Bruk et minnekort som ikke er et kartleggingskort, med tilstrekkelig lagringsplass for programvareoppdateringer eller lagring av rapporter eller filer.
  - **Merk:** Ikke slå av enheten før hele oppdateringen er fullført.
1. Last ned programvareoppdateringen fra [www.lowrance.com](http://www.lowrance.com) til et minnekort i en smartenhet eller en PC som er tilkoblet Internett.
  2. Slå av enheten, og sett deretter inn kortet som inneholder programvareoppdateringer i enheten.
  3. Slå på enheten. En fremdriftsindikator viser at programvaren blir oppdatert. Ikke slå av enheten før oppdateringen er fullført. Ikke fjern kortet før enheten er startet på nytt.

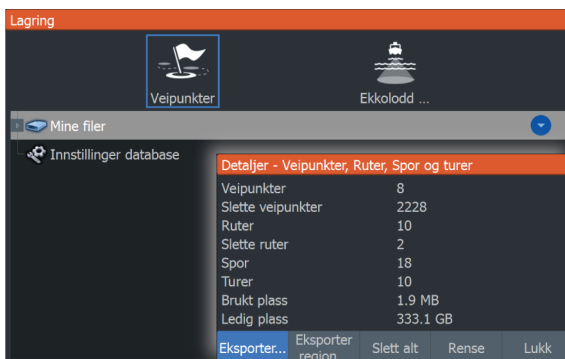


## Ta sikkerhets kopi av systemdata

Det anbefales å kopiere brukerdata og systeminnstillingsdatabasen regelmessig som en del av sikkerhetskopieringsrutinen.

### Eksportering av alle veipunkter, ruter og spor

Bruk eksportalternativet hvis du vil ta sikkerhets kopi av alle veipunkter, ruter og spor i systemet.



### Eksporter region

Du kan bruke alternativet Eksporter region til å velge området du vil eksportere data fra.

1. Velg Export Region (Eksporter region)
2. Plasser markøren over et av hjørnene til grenseboksen, og trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å velge den.
3. Bruk piltastene til å utvide den valgte grenseboksen ved å flytte hjørnet
4. Trykk på tasten Menu/Enter (Meny/Enter) for å plassere hjørnet
5. Om nødvendig kan du gjenta trinn 2–4 for de andre grensebokshjørnene
6. Trykk på Exit (Avslutt) (X) for å indikere at boksen dekker regionen du vil eksportere. Dialogboksen Eksport Region (Eksporter region).
7. Velg alternativet Export (Eksporter)
8. Velg egnet filformat.
9. Velg Export (Eksporter), og følg instruksjonene for å angi målmappen og et filnavn.

## Eksporter format

Følgende formater er tilgjengelige for eksportering:

- **User Data File version 6** (Brukerdatafil versjon 4)  
Brukes til å eksportere veipunkter, ruter og fargede spor/stier.
- **User Data File version 5** (Brukerdatafil versjon 4)  
Brukes til å eksportere veipunkter og ruter med en standardisert universell unik identifikator (UUID), som er svært pålitelig og enkel å bruke. Dataene omfatter informasjon som klokkeslettet og datoen en rute ble opprettet.
- **User Data File version 4** (Brukerdatafil versjon 4)  
Brukes best ved overføring av data fra ett system til et annet, ettersom det inneholder alle ekstrabitene med informasjon som disse systemene lagrer om elementer.
- **User Data file version 3 (w/depth)** (Brukerdatafil versjon 3 (med dybde))  
Bør brukes ved overføring av brukerdata fra et system til et eldre produkt
- **User data file version 2 (no depth)** (Brukerdatafil versjon 2 (uten dybde))  
Kan brukes ved overføring av brukerdata fra et system til et eldre produkt
- **GPX (GPS Exchange, no depth)** (GPX (GPS Exchange, uten dybde))  
Dette er det mest brukte formatet på Internett for deling mellom GPS-systemer. Bruk dette formatet hvis du tar data til en enhet fra en konkurrent.

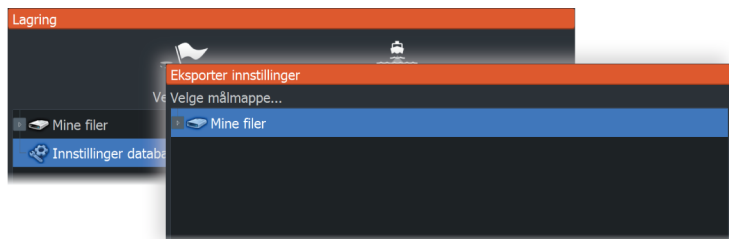
## Rense brukerdata

Slettede brukerdata lagres i enhetens minne til dataene blir renset. Hvis du har flere slettede brukerdata som ikke er renset, kan rensing forbedre systemytelsen.

→ **Merk:** Når brukerdata slettes fra minnet, kan de ikke gjenopprettes.

## Eksportere innstillingsdatabasen

Bruk innstillingsdatabase-alternativet under lagring for å eksportere brukerinstillinger.



## Importere sikkerhetskopierte filer

1. Sett inn minnekortet som inneholder de sikkerhetskopierte filene, i enhetens kortleser.
2. Åpne dialogboksen Lagring fra verktøyvinduet, og velg minnekortet.
3. Bla til filen du vil importere, og velg den. Dette åpner dialogboksen Details (Detaljer).
4. Velg alternativet Import (Importer), og følg instruksjonene.

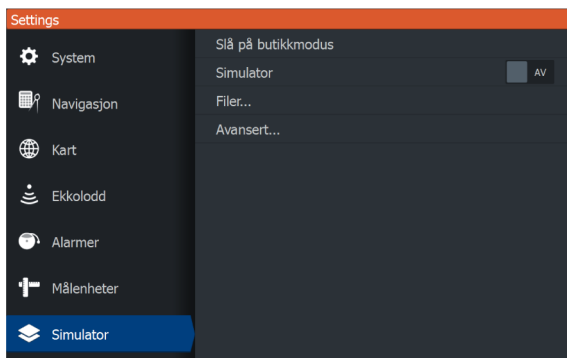
En melding gir deg beskjed når importeringen er fullført.

# 14

## Simulator

Du kan bruke simulatorfunksjonen til å se hvordan enheten fungerer i en stasjonær posisjon, og uten at den er koblet til andre enheter.

Du får tilgang til simulatoren fra verktøyet Settings (Innstillinger).



## Utsalgsmodus

I denne modusen vises en utsalgsdemonstrasjon for det valgte området.

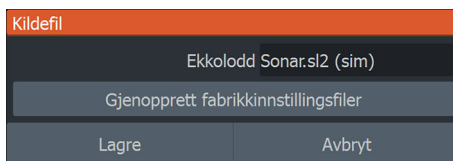
Hvis du betjener enheten mens utsalgsmodus kjører, settes demonstrasjonen på pause.

Etter et tidsavbrudd, fortsetter utsalgsmodus.

→ **Merk:** Utsalgsmodus er beregnet på demonstrasjoner hos forhandlere eller i utstillingsrom.

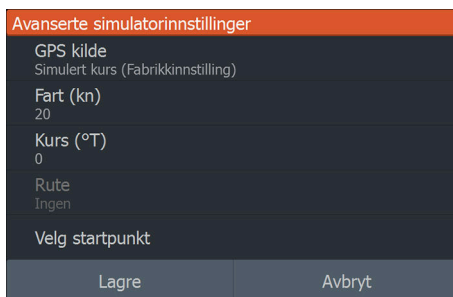
## Simulatorkildefiler

Du kan velge hvilke ekkolodd-datafiler som skal brukes i simulatoren. Et sett med kildefiler er inkludert i systemet, og du kan importere filer ved å sette inn et kort i kortleseren. Du kan også bruke egne ekkoloddloggdatafiler som er tatt opp, i simulatoren.



## Avanserte simulatorinnstillinger

Du kan bruke Avanserte simulatorinnstillinger til å styre simulatoren manuelt.



### GPS-kilde

Velger filen for de simulerte GPS-dataene.

### Hastighet og kurs

Brukes til å angi verdier manuelt når GPS-kilde er satt til Simulert kurs. GPS-data, inkludert hastighet og kurs, kommer ellers fra den valgte kildefilen.

### Velg startpunkt

Setter den simulerte fartøyposisjonen til gjeldende markørposisjon.

→ **Merk:** Dette alternativet er bare tilgjengelig når GPS-kilden er satt til Simulert kurs.







**LOWRANCE®**